GAME • VIRE HERÓI NO JOGO HÉRCULES

Abril

RECREIO

R$ 4,90
Ano 3 • Nº 147
2/1/2003

HAMTARO e sua turma

Bichinhos de estimação que todo mundo gostaria de ter

ISSN 1517-7467 12788/1
00147
9 771517 746002

www.RECREIONLINE.com.br

Brinca comigo?

Brinca comigo?

Brinca comigo?

Brinca comigo?

QUADRINHOS
Se uma Dee-Dee incomoda muita gente, imagine várias...

BRINCADEIRAS DE FÉRIAS

Especial

GELECA

Geleca Recreio

Você não vai querer desgrudar dela

EDITORA Abril

DESCUBRA O TESOURO QUE EXISTE NA BANCA PERTO DA SUA CASA.

WG PROPAGANDA

© Disney

O Planeta do Tesouro não é fácil encontrar, mas as revistas do novo filme da Disney estão perto da sua casa!

SUPERALMANAQUE
BRINQUE COMIGO
FANTASIA

3 revistas para você brincar, colorir, ler a história em quadrinhos e saber tudo sobre o filme PLANETA DO TESOURO.

JÁ NAS BANCAS!

AQUI TEM RECREIO

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Você entende de sorvete?**
Responda entre um picolé e outro.

8 NA TV **Fofos e engraçados**
Conheça os Ham-Hams.

12 FÉRIAS **Tchibum!**
Brincadeiras na água.

14 MÃO NA MASSA **Sorvete batido**
Receitas rápidas, fáceis e gostosas.

15 FAZENDO ARTE **Guarde os palitos de sorvete**
E faça arte com eles.

16 PASSATEMPO **Labirinto**
Leve o duende de volta para casa.

18 PASSATEMPO **Cadê?**

20 PASSATEMPO **Olhe de novo**
Descubra os bichos que foram misturados.

21 PARA BRINCAR **Estica e puxa**
Dicas para brincar com a sua Geleca.

22 BICHOS **Chatos do verão**
Eles incomodam muita gente.

24 GAMES **Você pode ser Hércules**
A Grécia antiga no seu Playstation.

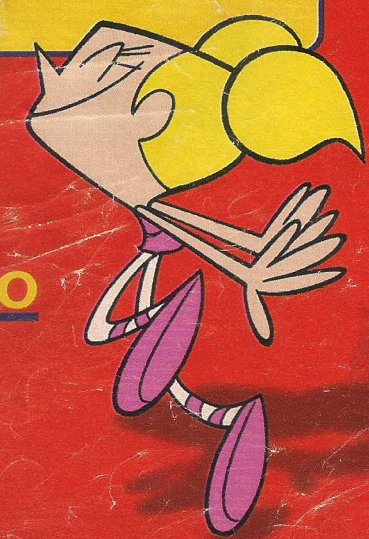
25 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO **Sete erros**

39 PASSATEMPO **Enigma**
Ajude a turma a pegar os livros.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! **Para rir**



CAPA: DIVULGAÇÃO (HAMTARO) / © DEXTER – DEXTER'S LABORATORY and all related characters and elements are trademarks of © 2002 Cartoon Network. WB SHIELD: ™ & © WARNER BROS.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8° andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

POR QUE NÃO DÓI CORTAR O CABELO?

Sandro de Oliveira
Bauru – SP

Porque a parte que cortamos não está mais em contato com a raiz. O cabelo nasce a partir de uma célula chamada folículo piloso, que fica presa à pele. Se arrancamos um fio de cabelo, a raiz é arrancada junto e por isso sentimos dor.

Consultoria: WILSON FERNANDES (professor associado do departamento de clínica médica e responsável pela clínica de eqüinos da USP), HERCULANO ALVARENGA (biólogo do Museu de História Natural de Taubaté) e Dr. Francisco Le Voci (dermatologista).

QUAL É O MENOR RÉPTIL? ONDE ELE É ENCONTRADO?

Mateus de Freitas
Santa Helena de Goiás – GO

É um tipo de lagarto descoberto na República Dominicana, no Caribe, em 2001. Ele mede cerca de 1,6 centímetro do focinho à base do rabo e pesa pouco mais de 0,1 grama. A nova espécie divide o posto de menor réptil do mundo com outro lagarto que vive nas Ilhas Virgens Britânicas, também no Caribe.

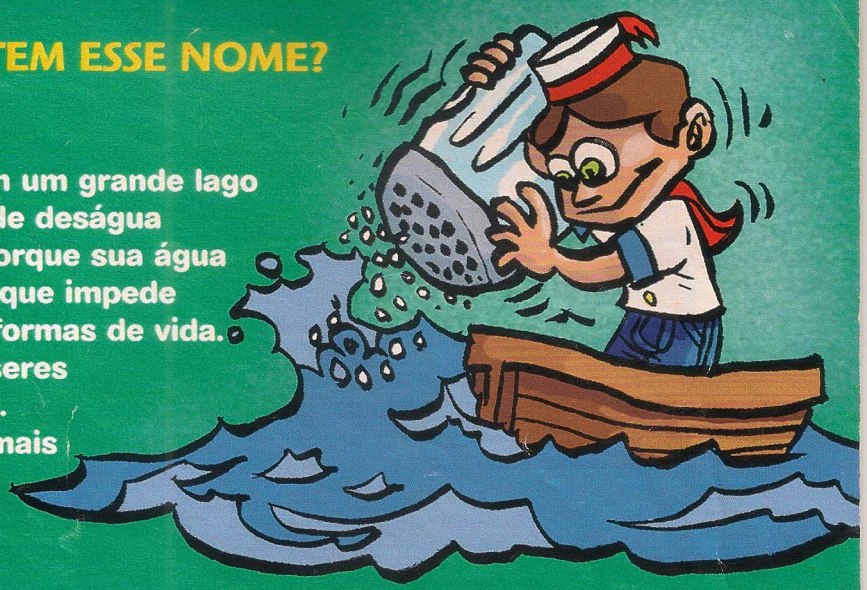
VOCÊ SABIA QUE...

- **O Mato Grosso do Sul é o estado brasileiro onde caem mais raios? Pesquisadores do Inpe (Instituto de Pesquisas Espaciais) registraram uma média de 11 raios por quilômetro quadrado.**
- **O coração de uma baleia-azul é do tamanho de um carro pequeno? Ela é o maior animal que já existiu no planeta. A maior baleia-azul registrada tinha 33 metros de comprimento.**

POR QUE O MAR MORTO TEM ESSE NOME?

Juliana S. Fontes
Por e-mail

Na verdade, ele não é um mar, e sim um grande lago que fica entre Israel e Jordânia, onde deságua o rio Jordão. Recebeu esse nome porque sua água possui grande quantidade de sal, o que impede a sobrevivência de quase todas as formas de vida. Não há peixes ou algas. Os únicos seres que vivem lá são algumas bactérias. A água do mar Morto é seis vezes mais salgada que a de um mar comum.



ILUSTRAÇÕES:
FÁBIO MOON
& GABRIEL BÁ

EXISTE ALGUM PÁSSARO VENENOSO? QUAL É?

Claudio Uchôa Neto
João Pessoa – PB

Existem três espécies de pássaros venenosos, que pertencem ao gênero *Pitohui*. Eles vivem na Nova Guiné e possuem uma toxina nas penas, nos músculos e nas vísceras. Esse veneno é parecido com o de algumas espécies de sapo. Só de encostar em um *pitohui* uma pessoa pode espirrar ou ficar com uma queimadura na pele. As asas da ave são laranja-avermelhadas e a cauda e a cabeça são negras.

POR QUE PÕEM FERRADURAS NAS PATAS DOS CAVALOS?

Raquel Bueno
Belo Horizoonte – MG

As ferraduras servem para proteger os cascos do animal, assim como os sapatos protegem os nossos pés. Os cascos são um tipo diferente de unha, que vai se desgastando com o tempo. Se ele se desgastar demais, os ossos do pé do cavalo podem até ficar expostos, impedindo o bicho de andar.

teste

A DELÍCIA DO VERÃO

Você entende de sorvete? Responda às perguntas e descubra se conhece bem essa gostosura.

1 Quais os ingredientes da primeira receita de sorvete?

- [ ] A Leite, pasta de arroz e neve.
- [x] B Leite, frutas, e gelo.
- [ ] C Leite de foca, algas e gelo.

2 Qual a origem e o significado da palavra sorvete?

- [ ] A Vem do francês *sorbet* e significa gelado.
- [ ] B Vem do turco *xorbet* e quer dizer suco de frutas em calda de açúcar e água congelada.
- [ ] C Vem do chinês *solveti* e significa massa refrescante.

3 Quem inventou o sorvete e quando?

- [ ] A Os chineses há mais de 3 mil anos.
- [ ] B Os americanos há 200 anos.
- [ ] C Os esquimós há mil anos.

4 Vaca-preta é a mistura de:

- [ ] A Sorvete de chocolate com leite tirado de uma vaca preta.
- [ ] B Sorvete de chocolate com Coca-Cola.
- [ ] C Sorvete de qualquer sabor com café.

5 O picolé foi inventado...

- [ ] A Pelo italiano Toni Picole, que queria criar uma sobremesa com o seu nome.
- [ ] B Na Itália, quando um suco de frutas congelou por acaso.
- [ ] C Por uma doceira italiana que não tinha como servir sorvete de massa para seus clientes porque as colheres estavam em falta.

6 O que é uma cassata?

- A Salada de frutas coberta com sorvete.
- B Sorvete com camadas de bolo e pedacinhos de frutas cristalizadas.
- C Sorvete de creme com passas, servido em uma casquinha em forma de cone.

7 Qual delícia foi criada primeiro?

- A O *sundae*, nos Estados Unidos.
- B A casquinha de sorvete, na Itália.
- C O *milk-shake*, nos Estados Unidos.

8 A primeira sorveteria do Brasil foi inaugurada em 1835:

- A Em Salvador.
- B Em São Paulo.
- C No Rio de Janeiro.

9 Banana-split quer dizer:

- A Banana gelada.
- B Banana dividida.
- C Banana doce.

10 Quando dizemos que alguém virou sorvete quer dizer que a pessoa...

- A Sumiu, desapareceu.
- B Está com frio.
- C Está toda arrumada.

11 O sorvete chegou ao Brasil:

- A Em 1834, quando um navio trouxe toneladas de gelo para fazer a sobremesa.
- B No século 19, junto com as geladeiras.
- C Em 1500, nas caravelas de Cabral.

12 Onde se consome mais sorvete?

- A Nos Estados Unidos, onde comemoram até o dia nacional do sorvete, em julho.
- B No Brasil, que tem um longo verão.
- C Na França, que teve a primeira sorveteria do mundo, em 1660.

13 Que país foi um dos primeiros a aperfeiçoar essa sobremesa e ficou conhecido como país do sorvete?

- A Estados Unidos.
- B França.
- C Itália.

14 Tempurá de sorvete é uma receita japonesa de...

- A Sorvete com algas.
- B Sorvete de cará.
- C Sorvete envolvido em uma massa e frito em óleo.

RESULTADO

0 a 4 pontos
Parece que você está mais interessado em saborear um sorvete do que em saber mais sobre essa delícia. Um jeito gostoso de conhecer melhor o sorvete é preparando algumas receitas. Veja as dicas que estão nesta edição.

5 a 8 pontos
Você sabe muitas coisas sobre o assunto, mas saborear um bom sorvete ainda está em primeiro lugar. Não faz mal, porque ele é mesmo bem gostoso! Mas não deixe a sua curiosidade de lado.

9 a 14 pontos
Puxa, pelo jeito você é maluco por sorvete. Deve ter experimentado vários tipos e se liga nos ingredientes. Provavelmente, já pesquisou o assunto e gosta de testar novos sabores e combinações.

ROGÉRIO COELHO

Confira as respostas corretas:

1 A; 2 B; 3 A; 4 B; 5 B; 6 B; 7 C; 8 B; 9 B; 10 A; 11 A; 12 A; 13 C; 14 C.

NA TV

PEQUENOS AVENTUREIROS

Conheça a turma de hamsters que está invadindo a TV.

Você já parou para pensar no que os bichos de estimação fazem quando os donos saem? Se eles forem como os hamsters do desenho **Hamtaro**, pode apostar que se envolvem em muitas aventuras.

Na série da TV, a garota Laura, de 10 anos, adora seu hamster dourado, chamado Hamtaro. Ela sabe que ele é fofo e esperto, mas nem imagina do que é capaz.

Quando muda de casa, Laura tem de enfrentar os desafios de ser nova na vizinhança e na escola. Mas ela logo conhece outras crianças que têm hamsters e se torna amiga de Ana, uma colega de classe. Para completar, se apaixona por um menino do colégio.

Com tantas novidades, toda noite a menina escreve em seu diário sobre os acontecimentos do dia e conversa com seu animal de estimação.

O que ela não sabe é que o pequeno não só entende tudo como tem uma vida secreta na qual está passando por situações parecidas com as que a menina vive.

Curioso por natureza, Hamtaro foge da gaiola sempre que é deixado sozinho. Assim que a dona resolve dar um passeio, ele dá um jeito de escapar para explorar os arredores da casa nova. Acaba conhecendo os hamsters da região e fazendo muitas amizades.

Para se encontrar sempre, os bichinhos decidem fundar o Clubinho Ham-Ham, que tem sede no esconderijo subterrâneo do Chefe, um hamster independente. A partir daí, eles passam a se chamar Ham-Hams.

SONINHO

Altura › 8,5 centímetros.
Dono › não tem.
Passa a maior parte do tempo sonhando dentro de seu saco de dormir. Dá boas idéias aos amigos quando fala durante o sono.

DIVULGAÇÃO

SAIBA TUDO SOBRE OS HAM-HAMS

HAMTARO

Altura ▸ 8,6 centímetros.
Dono ▸ Laura.
Age como um anjo da guarda para a dona e sempre a acompanha sem que ela veja. Corajoso e esperto, gosta de explorar lugares novos. É muito fofo e adora quando Laura conversa com ele.

CHEFE

Altura ▸ 12 centímetros.
Dono ▸ não tem.
É um hamster do campo, mas vive na cidade em um esconderijo subterrâneo. Parece meio rabugento e orgulhoso, mas tem um grande coração.

BIJOU

Altura ▸ 7,5 centímetros.
Dono ▸ Maria.
Elegante e delicada, essa hamster nasceu na França. O que ela mais gosta são os amigos, os enfeites e as fitas de cabelo. É a queridinha dos Ham-Hams.

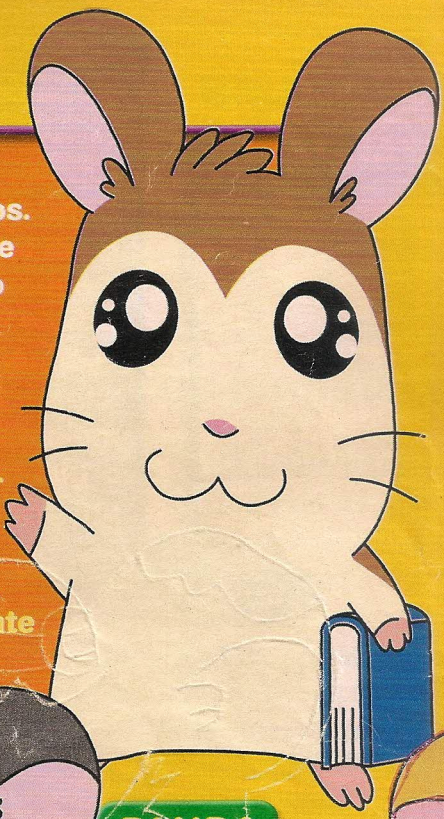
TOUQUINHA

Altura ▸ 7,7 centímetros.
Dono ▸ Kip e Susi.
É tímido e um tanto inseguro, mas leva uma vida feliz com os donos. Tem mania de colocar coisas na cabeça, desde gorros até panelas.

HAMTARO é exibido de segunda a sexta, às 8h30 e às 15h30, e domingo, às 8h30, no Cartoon Network. A partir de janeiro vai ao ar também na Globo, durante o programa TV Globinho, de segunda a sexta, às 10h40.

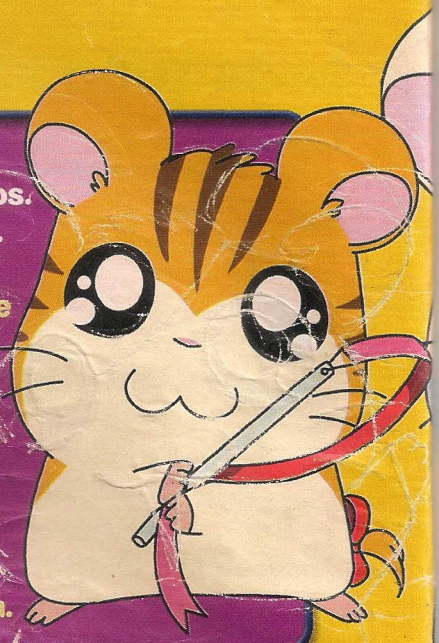
AURÉLIO

Altura ▸ 10,5 centímetros.
Dono ▸ o filho de um proprietário de livraria.
Adora ler e por isso tem muitos conhecimentos. Quando a turma quer saber alguma coisa, geralmente pergunta para ele.



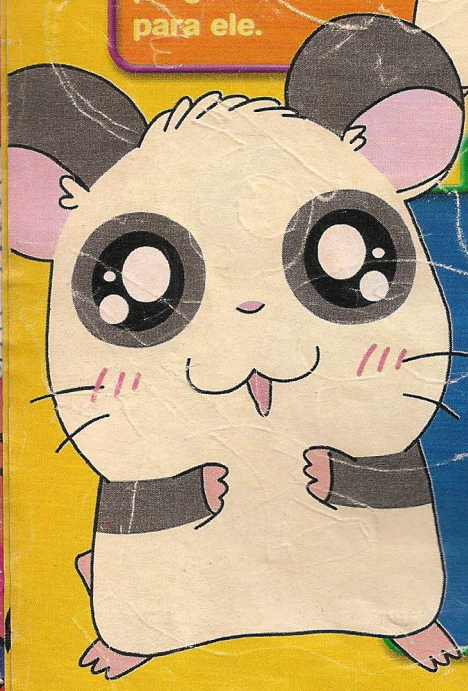
JOJÔ

Altura ▸ 7,5 centímetros.
Dono ▸ Hillary.
É a atleta da turma. Sempre tenta manter João, seu irmão gêmeo, longe de confusões. Gosta de Aurélio e é correspondida.



PANDA

Altura ▸ 8,8 centímetros.
Dono ▸ Mimi.
É criativo e adora desafios. Passa o tempo bolando projetos para construir alguma coisa. Seu sonho é se tornar carpinteiro.



PASHMINA

Altura ▸ 7,3 centímetros.
Dono ▸ June.
Responsável, adora os amigos e tudo que combine com a echarpe rosa que usa no pescoço.

JINGLE

Altura ▸ 8,5 centímetros.
Dono ▸ não tem.
Poeta e músico, viaja pelo mundo sozinho. De vez em quando dá conselhos sábios para os outros Ham-Hams.

PENÉLOPE

Altura ▸ 6,2 centímetros.
Dono ▸ Camila.
É a mais nova dos Ham-Hams e aprende muito com os colegas. Todos a tratam como uma irmã caçula e se esforçam para protegê-la, principalmente Pashmina.

FOFUXO

Altura ▸ 10 centímetros.
Dono ▸ Ana.
Não é gordinho à toa. Adora comer e sempre carrega uma semente de girassol para quando bater a fome.

JOÃO

Altura ▸ 7,5 centímetros.
Dono ▸ Noel.
O irmão gêmeo de Jojô gosta de ouvir música e dançar. É metido e vive paquerando as garotas.

MAURICINHO

Altura ▸ 8,7 centímetros.
Dono ▸ o proprietário de uma óptica.
É um intelectual. Está sempre arrumado. Tem boas maneiras, trata todos bem e disputa o coração de Pashmina com Tureco.

TURECO

Altura ▸ 8,5 centímetros.
Dono ▸ o proprietário de uma loja de conveniências.
Sempre de avental, tem manja de limpeza, mas sempre encontra tempo para divertir os colegas.

DIVULGAÇÃO

Coisas de hamster

Se você acha que todos os hamsters parecem iguais, é bom saber que eles pensam o mesmo dos humanos. Os personagens do desenho são diferentes na aparência e na personalidade.

Quando se reúnem, eles tomam chá, comem sementes de girassol, conversam, traçam planos para ajudar os donos ou apenas se divertem. Tudo isso enquanto as crianças estão na escola!

Eles também gostam de acompanhar os donos sem serem notados e muitas vezes os imitam.

Quando saem, enfrentam perigos como gatos, cães e pessoas distraídas. Para escapar, sempre cooperam uns com os outros. Assim provam que mesmo os pequeninos podem vencer grandes batalhas quando trabalham em equipe.

FÉRIAS

HORA DO REFRESCO

Dicas de brincadeiras legais para se divertir com a turma na piscina.

Peixinho colorido

1. Escolham o jogador que será o peixinho.
2. Todos entram na piscina e ele diz: *Peixinho colorido*. Os outros perguntam: *De que cor?*.
3. Quando o peixinho diz a cor, cada um deve tocar em algum objeto daquela cor.
4. Quem não conseguir sai da piscina. A brincadeira continua até ficar só um jogador na água, que será o próximo peixinho.

Cuidado com o tubarão!

1. Sorteiem quem será o tubarão. O escolhido fica no meio da piscina.
2. Os outros são peixes e ficam fora da água, em uma das laterais da piscina.
3. Quando o tubarão gritar *Peixinhos!*, os jogadores pulam na piscina e têm de atravessar até a outra borda escapando do tubarão.
4. O primeiro a ser pego ajuda a pegar os outros peixinhos e vira tubarão na próxima rodada. Vence quem chegar à outra borda primeiro.

SANDER

Marco Pólo

Você vai precisar de:

- 1 lenço para vendar os olhos

1. Sorteiem o pegador, que fica de olhos vendados no meio da piscina.
2. Enquanto ele conta até dez, os outros jogadores se afastam.
3. O pegador grita *Marco* e os outros respondem *Pólo* e aí os jogadores não podem se mexer.
5. O pegador tenta tocar em alguém. O primeiro a ser pego vira pegador na próxima rodada.

Salva-vidas

Você vai precisar de:

- bolinhas de pingue-pongue

1. Todos na mesma borda, fora da água e cada um joga uma bolinha dentro da piscina.
2. Todos gritam *Salva-vidas, lá vou eu* e pulam na piscina . Quem pegar três bolinhas primeiro é o vencedor.

Não esqueça!

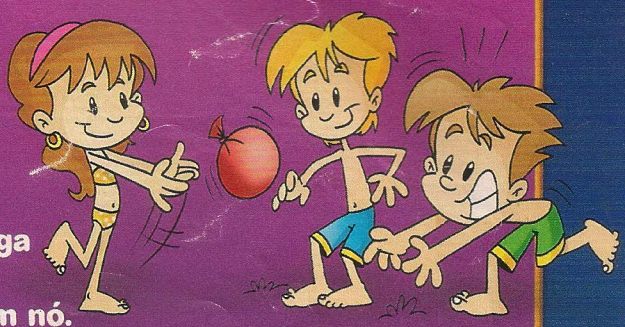
- Brinque em piscinas rasas, com a água na sua cintura, no máximo.
- Só entre na água se houver um adulto por perto.
- Não vá para a água logo depois de comer.
- Obedeça sempre ao salva-vidas.
- Use bóias de braço para poder se divertir sossegado.
- Cuidado com o sol. Proteja sempre a pele com filtro solar.
- Quando sair da piscina, tome um banho gostoso.

A BRINCADEIRA CONTINUA NO QUINTAL

Olha a água!

Você vai precisar de:

- 1 bexiga



1. Encham a bexiga com água e fechem com um nó.
2. Formem uma roda e comecem a jogar a bexiga um para o outro.
3. Aos poucos a roda vai se abrindo e quem deixar a bexiga cair ou estourar sai da brincadeira. Vence o último que ficar.

Fique ligado

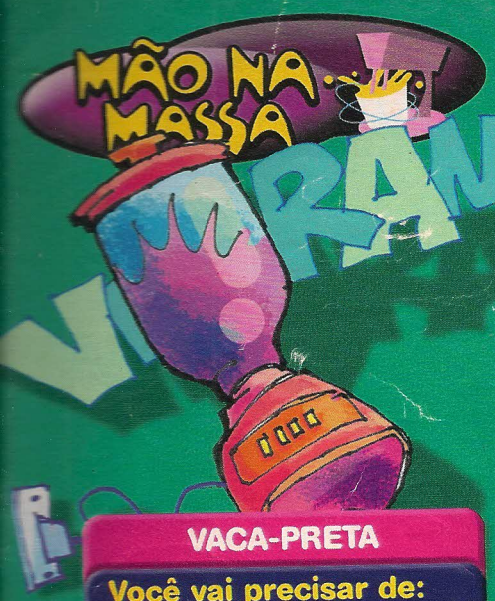
Não desperdice água. Combine com seus pais de usar a água para lavar o quintal ou o carro depois da brincadeira e ajude nessas tarefas.

Parece, mas não é

Você vai precisar de:

- 1 bacia grande
- sabão em pó
- objetos pequenos
- 1 lenço

1. Cada jogador traz de casa um objeto pequeno que possa ser colocado na água, como tampinhas, borracha ou peças de plástico.
2. Cada um coloca seu objeto na bacia com água e sabão sem que ninguém veja.
3. Sorteiem um jogador que vai ficar de olhos vendados. Ele coloca as mãos na bacia tocando nos objetos, sem tirá-los da água e tentando adivinhar o que é cada um. Outra pessoa anota o nome do participante e a lista de objetos que ele acha que estão na bacia.
4. Ainda com os olhos vendados, ele toca outro jogador, que será o próximo a brincar.
5. No final, retirem os objetos da bacia e vejam quem teve mais acertos.



Para tomar de CANUDINHO

Chame a turma para experimentar estas delícias e descobrir qual a receita mais gostosa.

VACA-PRETA

Você vai precisar de:

- 3 bolas de sorvete de creme
- 1 lata de Coca-Cola
- calda de chocolate

1. Espalhe a calda pelas paredes do copo.
2. Coloque o sorvete dentro dele e adicione o refrigerante aos poucos. Mexa até misturar bem.

ICE-CREAM SODA

Você vai precisar de:

- 3 bolas de sorvete de morango
- 1 lata de soda limonada
- calda de morango

1. Bata rapidamente o sorvete com a soda no liquidificador.
2. Passe a calda pelas paredes do copo e despeje a mistura.

SABOR DE FRUTA

Você vai precisar de:

- 3 bolas de sorvete de manga
- 1 copo de suco de laranja
- casca de laranja

1. Coloque as bolas de sorvete no copo.
2. Derrame aos poucos o suco e enfeite com raspas de casca de laranja.

Guarde os palitos dos sorvetes que você toma e solte a imaginação.

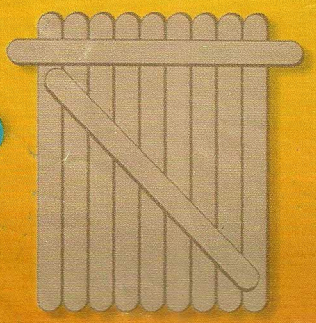
ARTE COM PALITOS

AVISO DE PORTA

Você vai precisar de:

- 20 palitos de sorvete
- guache
- cartolina
- canetinhas
- barbante

1 Cole os palitos como no esquema abaixo e deixe secar.



2 Cole outra fileira de palitos sobre os que estão na diagonal e na horizontal. Espere secar bem e pinte cada lado de uma cor.

3 Faça dois desenhos diferentes, pinte com canetinha, recorte e cole um de cada lado da placa.

4 Amarre o barbante como mostra a foto e pendure na maçaneta da porta de seu quarto deixando à mostra o desenho que melhor indica seu humor.

PORTA-RECADOS FELINO

Você vai precisar de:

- 6 palitos de sorvete
- cartolina
- guache
- canetinhas
- 2 ímãs

DICA
Desenhando cabeças e caudas diferentes você inventa outros bichos legais.

1 Cole dois palitos para fazer o **corpo**. Depois, cole dois em cada ponta, por trás do corpo, para as pernas.

2 Copie a cabeça e a cauda do gatinho em uma cartolina, recorte e cole no corpo.

3 Pinte e, depois que secar, faça os **detalhes** com canetinha.

4 Cole um ímã pequeno atrás da cabeça e outro atrás da cauda.

FOTOS: LEO FELTRAN

PASSATEMPO

LABIRINTO

Ajude o duende a pegar todas as maçãs e chegar em casa sem passar duas vezes pelo mesmo lugar.

Resposta na página 42.

SANDER

EDITORA

Está lançado um novo desafio para suas férias.

WMG PROPAGANDA

A Recreio está cheia de novidades que vão agitar as suas férias. A cada edição, uma brincadeira diferente para você.

Semana que vem, não perca o

Pega-varetas!

Toda quinta nas bancas.

PASSATEMPO

Cadê?

Encontre as figuras em destaque na bagunça deste quarto.

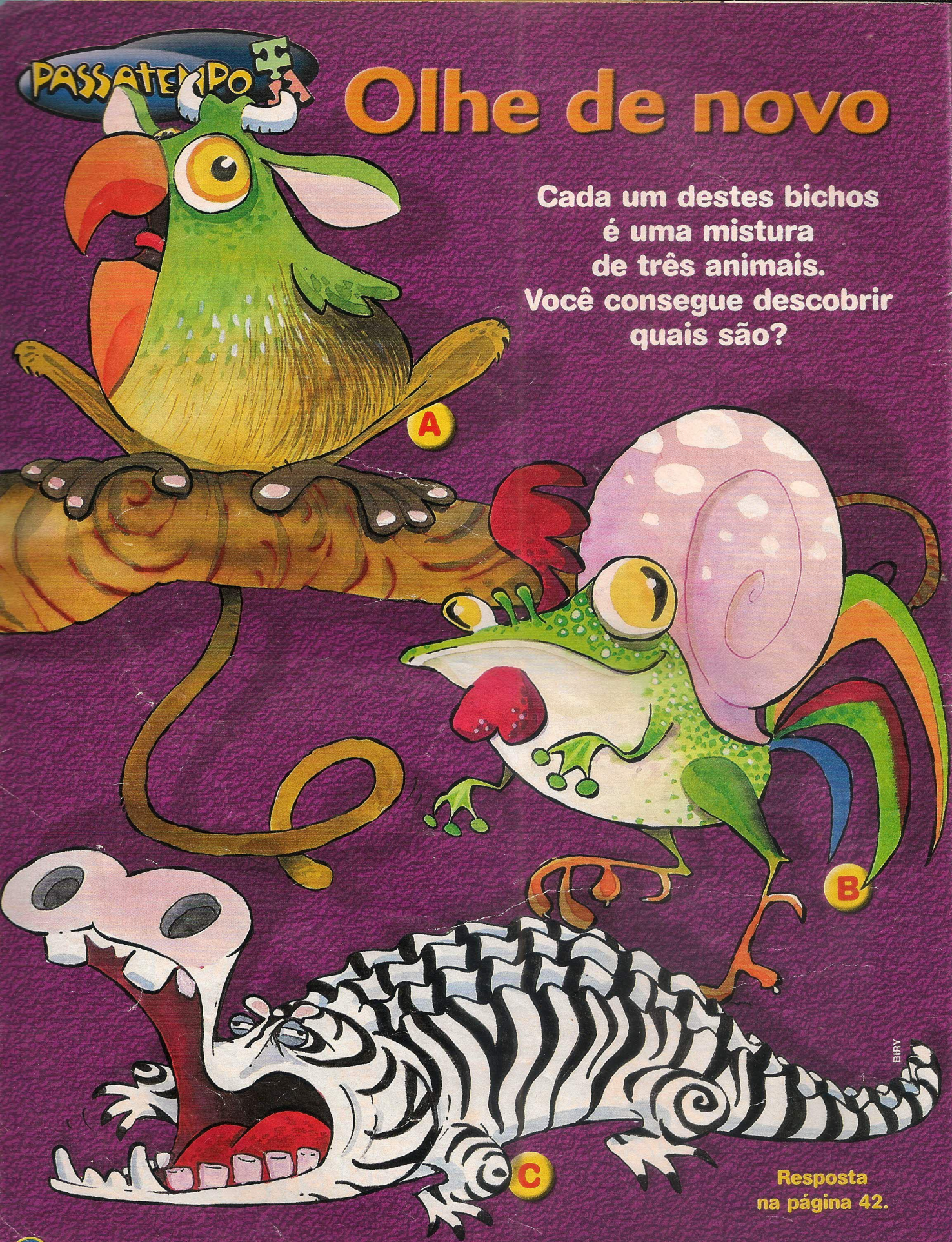
Resposta na página 42.

B
A

PASSATEMPO

Olhe de novo

Cada um destes bichos é uma mistura de três animais. Você consegue descobrir quais são?



Resposta na página 42.

PARA BRINCAR

Dicas para você se divertir com a sua...

GELECA!

Mão pegajosa

Estique bem a geleca e coloque-a ao redor da mão como se fosse uma luva. Aproxime-se por trás e dê um susto em seus amigos com a mão colorida e gosmenta.

Barulhos de monstro

Estique a geleca e feche-a depois, formando uma bolha. Vá apertando e divirta-se com os barulhos engraçados que ela faz.

Olha a bomba!

Chame a turma para brincar. Peguem um CD player, escolham uma música bem agitada e sorteiem um participante para cuidar do som.

O restante da turma forma uma roda e vai jogando a geleca de mão em mão. Quando o colega que está no som parar a música, quem estiver com a geleca sai da roda. Vence o último que sobrar.

ALEXANDER

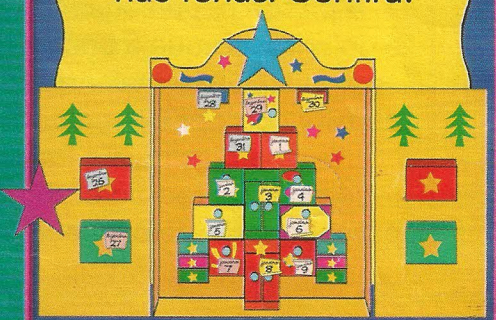
PRESERVE A GELECA

- Evite deixar que ela caia em superfícies que soltam pêlos, como tapetes e carpetes.
- Não pegue a geleca com as mãos sujas para que ela não fique manchada.
- Cuidado para não deixá-la grudar nos cabelos.
- Guarde-a sempre no pote.

www.recreionline.com.br

PROGRAMAÇÃO ESPECIAL

O site virou uma caixinha de surpresas! A cada dia, uma novidade para você se divertir nas férias. Confira!



CONTO DE FÉRIAS

Participe da história que os internautas estão criando. Mande a sua sugestão e entre para a Coleção Supertalentos!

CALENDÁRIO RECREIONLINE 2003

Curta o Xisperto de janeiro a dezembro! Ele está no Calendário para você imprimir ou salvar como descanso de tela do seu micro. Procure no RECREIONLINE!

OS CHATOS

BORRACHUDOS

As fêmeas picam pessoas e animais em busca de nutrientes para que seus ovos se desenvolvam. Depois, depositam esses ovos perto de rios e cachoeiras, pois a larva só cresce em águas limpas. Os adultos vivem três ou quatro semanas, em áreas próximas de onde nasceram.

A picada pode transmitir doenças e é dolorida, porque a boca das fêmeas de borrachudo é maior que a dos pernilongos, por exemplo.

Mantenha distância Passe repelente em todo o corpo quando passear perto de cachoeiras e rios.

ARANHAS

Não se espante caso encontre algumas em sua casa. A maioria deixa o esconderijo quando a temperatura aumenta. Além disso, certas espécies se reproduzem nessa época do ano e precisam sair em busca de parceiros.

Algumas aranhas são venenosas, por isso evite tocar em qualquer uma que encontrar.

Mantenha distância Deixe limpos os cantos das paredes, onde às vezes elas tecem as teias.

ILUSTRAÇÃO: JEAN GALVÃO

ELE É PERIGOSO!

Um bicho comum no verão é o *Aedes aegypti*. Ele é preto com listras brancas nas pernas e pintas brancas pelo corpo. Sua picada transmite o vírus da dengue, doença que causa febre e dores no corpo e na cabeça.

Mantenha distância A fêmea põe os ovos na água. Para deixar o mosquito longe, coloque areia nos pratos de vasos de plantas e peça para seus pais conferirem se a caixa-d'água está tampada. Vale usar repelente também.

BARATAS

Muito resistentes, elas se adaptam a diferentes ambientes e existem desde antes dos dinossauros.

No verão, as baratas ficam mais ativas e se reproduzem mais. Elas se escondem em lugares úmidos e saem à noite porque são sensíveis à luz.

As baratas estão sempre

DO VERÃO

Saiba mais sobre alguns bichos que encontramos nessa época do ano.

LAGARTIXAS

A temperatura do corpo desses répteis depende da do ambiente e, no verão, elas ficam quentinhas e animadas. As lagartixas comem insetos, plantas e restos de comida. São ótimas acrobatas, porque têm nas pontas das pernas pêlos que se prendem a qualquer superfície. Podem até passear pelas paredes e ficar penduradas no teto.

Mantenha distância ▸ Evite deixar comidas expostas.

PERNILONGOS

O zumbido inconfundível é produzido pela vibração das asas desses insetos.

Os pernilongos entram nas casas atraídos pelas luzes e mesmo no escuro conseguem nos achar porque percebem o gás carbônico liberado pela respiração.

Os machos se alimentam de néctar. Já as fêmeas picam pessoas e animais para conseguir o ferro que existe no sangue para o desenvolvimento de seus ovos. No calor, os pernilongos geram mais ovos e, claro, picam ainda mais!

Mantenha distância ▸ Deixe fechadas as portas e janelas no final da tarde. Repelentes e inseticidas podem ajudar.

em busca de comida. Com suas mandíbulas poderosas, roem papel, alimentos e até pano. Como andam no meio da sujeira e do lixo, carregam muitos germes e transmitem doenças.

Mantenha distância ▸ É importante evitar umidade na casa e não deixar alimentos e louças expostos.

SAPOS E PERERECAS

Esses anfíbios ficam com o corpo mais aquecido e têm mais energia para passear. Podem ficar ao redor de piscinas ou até no box do banheiro em busca de mosquitos para comer.

Se encontrar um sapo ou uma perereca, saia de perto e não toque neles, pois há espécies venenosas.

Mantenha distância ▸ Evite deixar a porta de casa aberta por muito tempo.

CONSULTORIA: FLÁVIO MOLINA (biólogo do setor de répteis da Fundação Parque Zoológico de São Paulo), IRENE KNYSAK (diretora do laboratório de artrópodes do Instituto Butantan), CLÁUDIA MAGALHÃES (malacologista da Unicamp), CARLOS CAMPANER (entomologista do Museu de Zoologia da USP) e VERA MACHADO (entomologista da Universidade Estadual Paulista).

Encare os desafios de Hércules no Playstation.

VOCÊ É O HERÓI

Se você já sonhou em ser um herói, vai adorar esse game. Afinal é a sua chance de se tornar um dos guerreiros mais famosos do mundo.

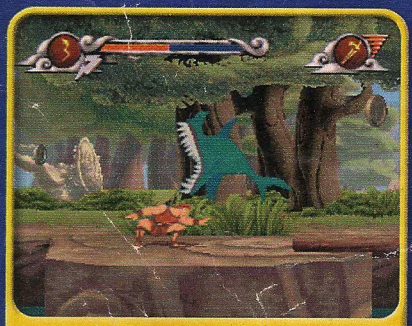
O game segue o roteiro do desenho exibido nos cinemas, que conta a aventura de Hércules para provar sua coragem. Só que é você quem encara inimigos poderosos como Hades e os Titãs e tem de provar que leva jeito para herói.

Você vai precisar de superforça, espadas mágicas, agilidade, e, principalmente, astúcia para descobrir os segredos escondidos em cada fase. No final, até os deuses do Olimpo vão reconhecer o seu talento.

DIVULGAÇÃO

A espada de raios é poderosa e pode destruir inimigos voadores.

Desvie das pedras e recolha as vidas extras que estão escondidas.



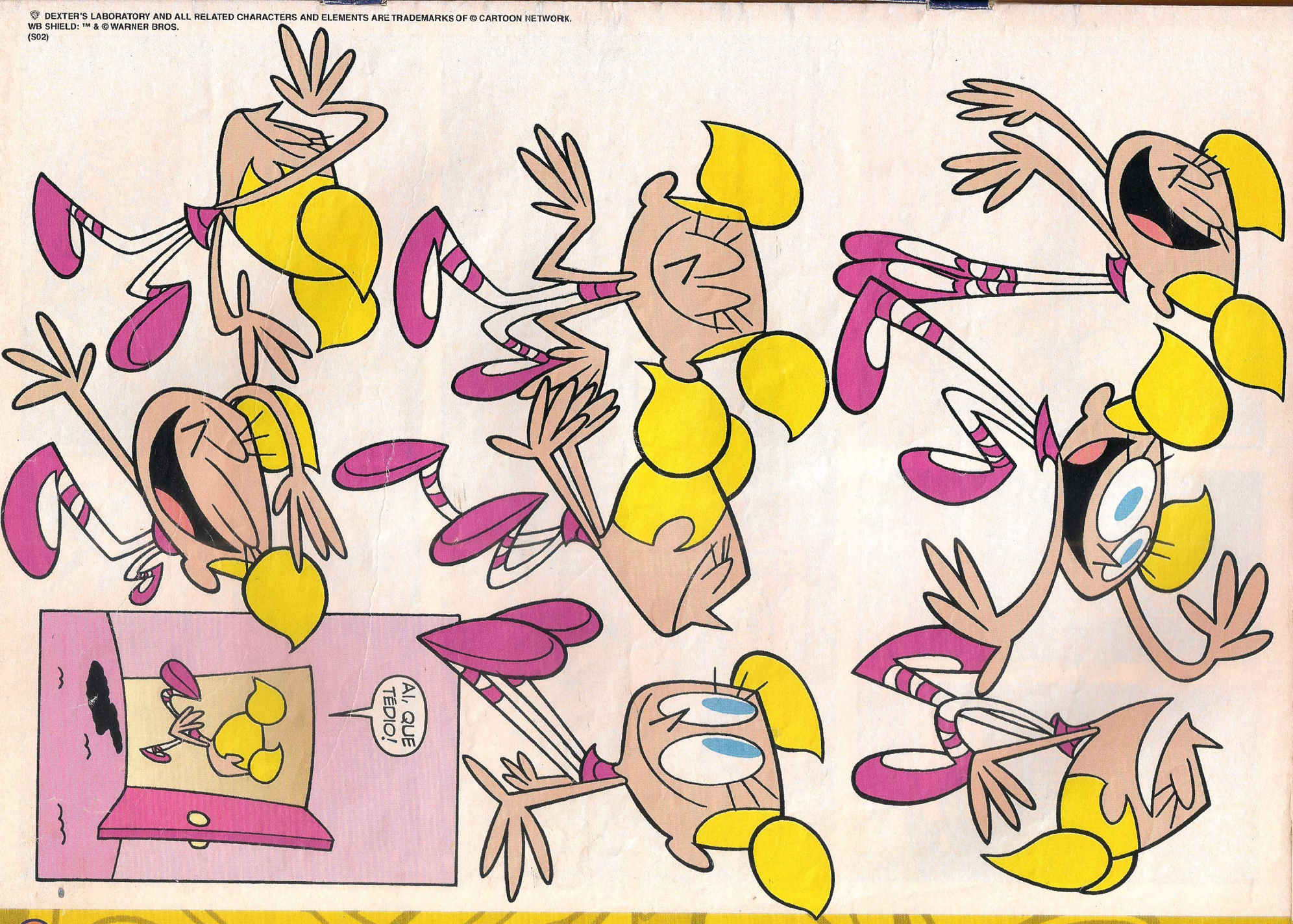
Nem sempre a força é o melhor recurso. Seja rápido e desvie dos monstros.

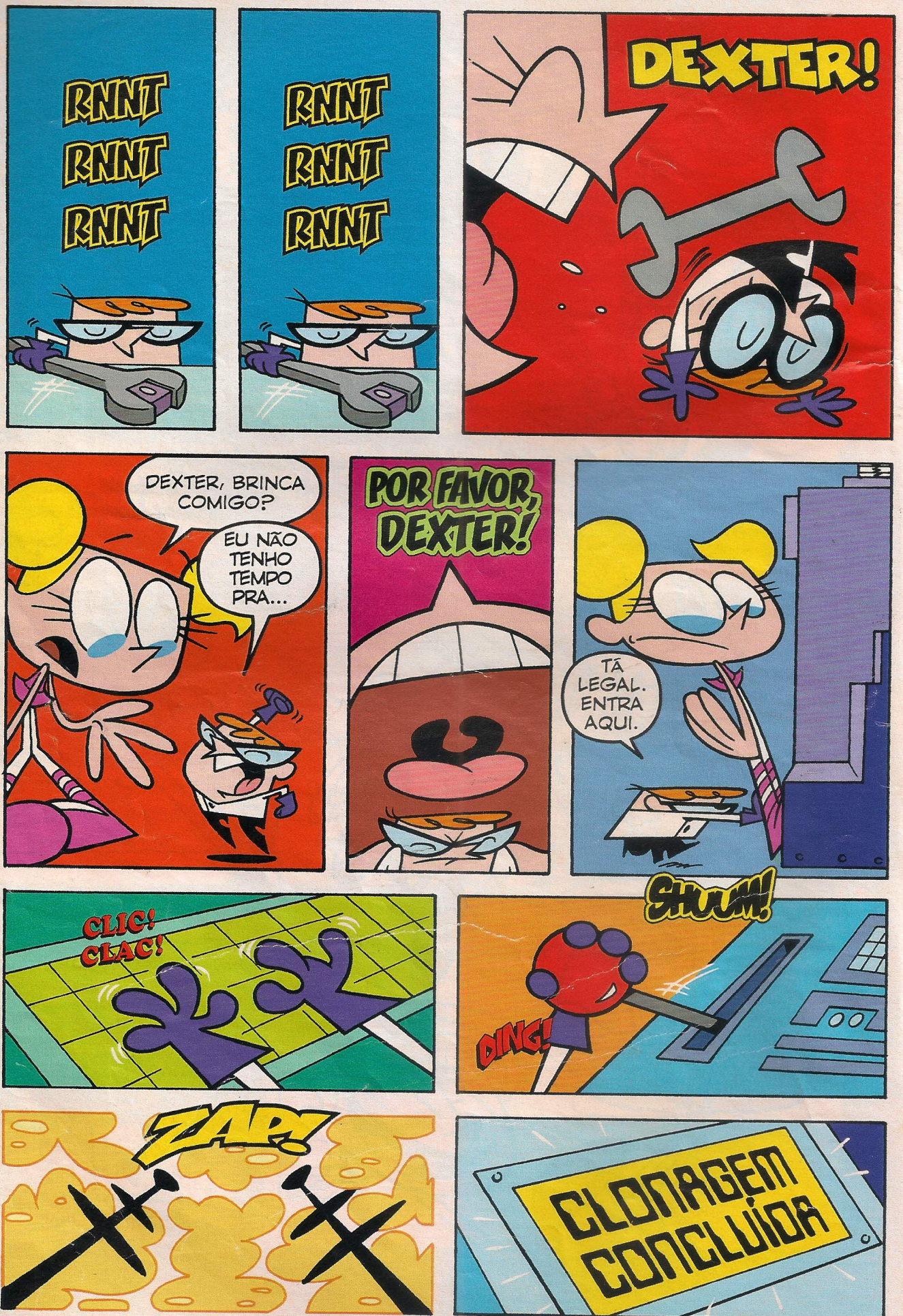
UMA HISTÓRIA MUITO ANTIGA

A lenda de Hércules é um pouco diferente da que aparece no game e você pode saber mais sobre ela em livros e sites de mitologia grega.

Na história contada pelos gregos, Hércules era filho de Zeus, o maior de todos os deuses, e de uma princesa mortal chamada Alcmena. Para se tornar imortal, ele recebeu 12 trabalhos muito difíceis e perigosos. Corajoso e forte, realizou todas as tarefas que pareciam impossíveis e virou um grande herói.

DEXTER'S LABORATORY AND ALL RELATED CHARACTERS AND ELEMENTS ARE TRADEMARKS OF © CARTOON NETWORK.
WB SHIELD: ™ & © WARNER BROS.
(S02)

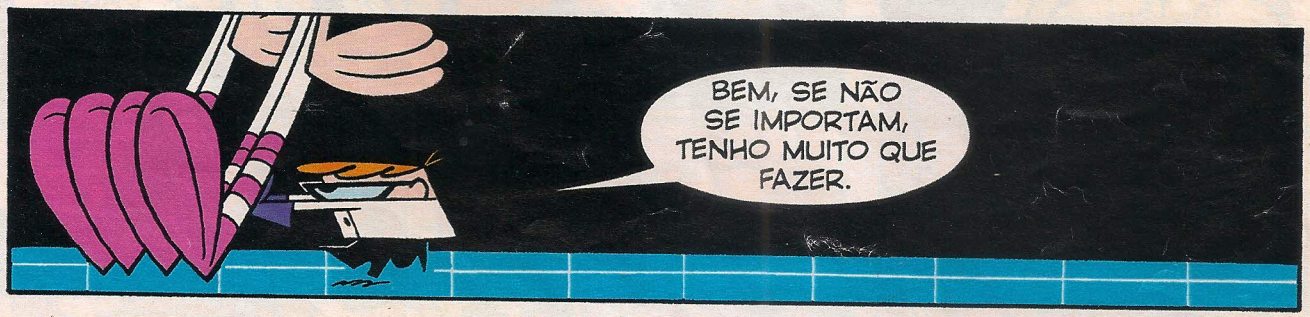


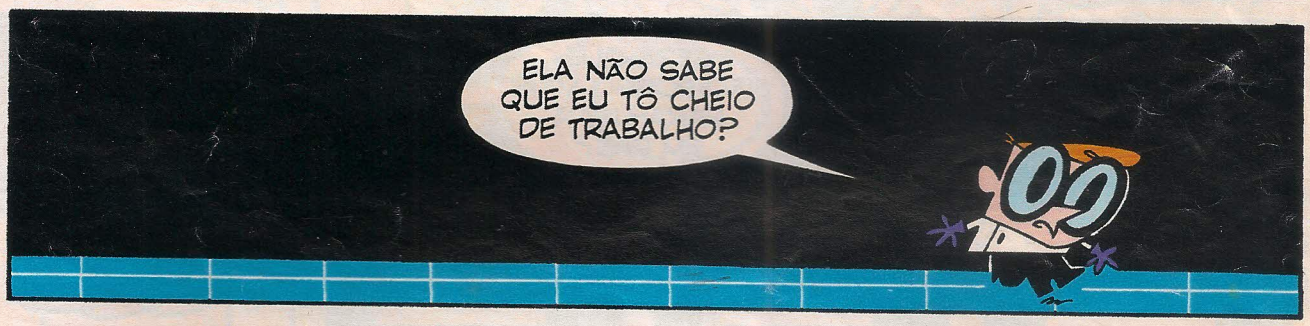

RNNT
RNNT
RNNT
RNNT
RNNT
RNNT
DEXTER!
DEXTER, BRINCA COMIGO?
EU NÃO TENHO TEMPO PRA...
POR FAVOR, DEXTER!
TÁ LEGAL. ENTRA AQUI.
CLIC! CLAC!
SHUUM!
DING!
ZAP!
CLONAGEM CONCLUÍDA

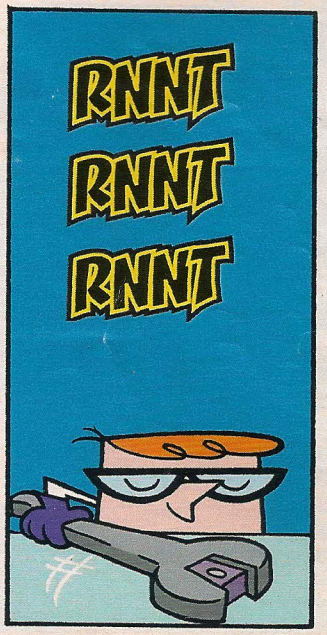
EU, MEU IRMÃO, E MINHAS CÓPIAS

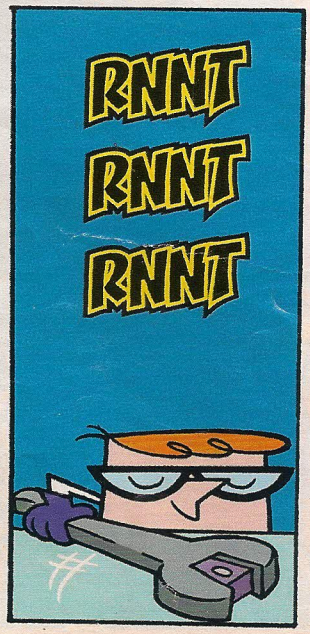
SWENLIN ◗ argumento
SAUINO ◗ desenhos
ALBRECHT ◗ arte-final
ZYLONOL ◗ cores
MARIO LUIZ C. BARROSO ◗ tradução

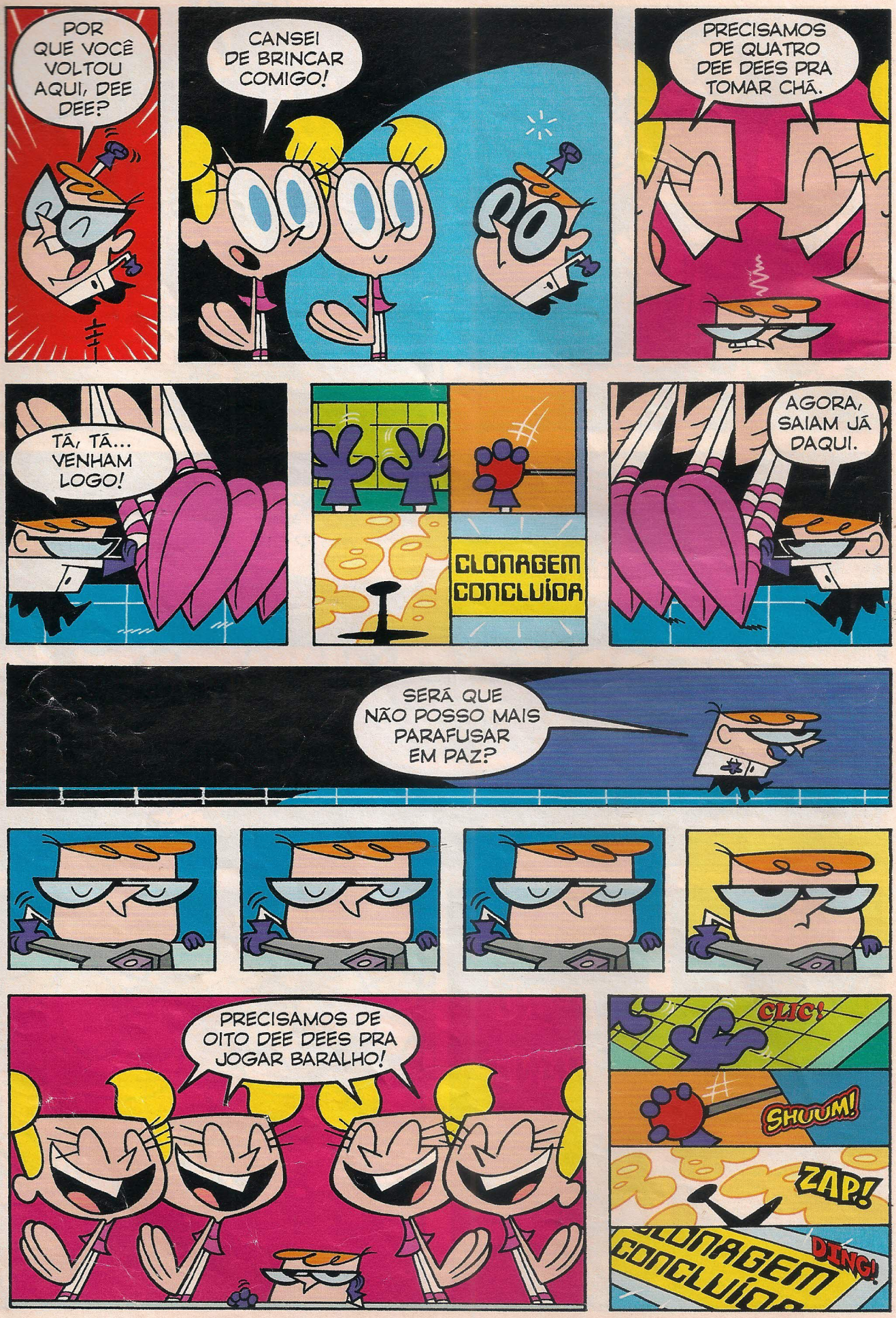
LABORATÓRIO DE DEXTER CRIADO POR GENNDY TARTAKOWSKY

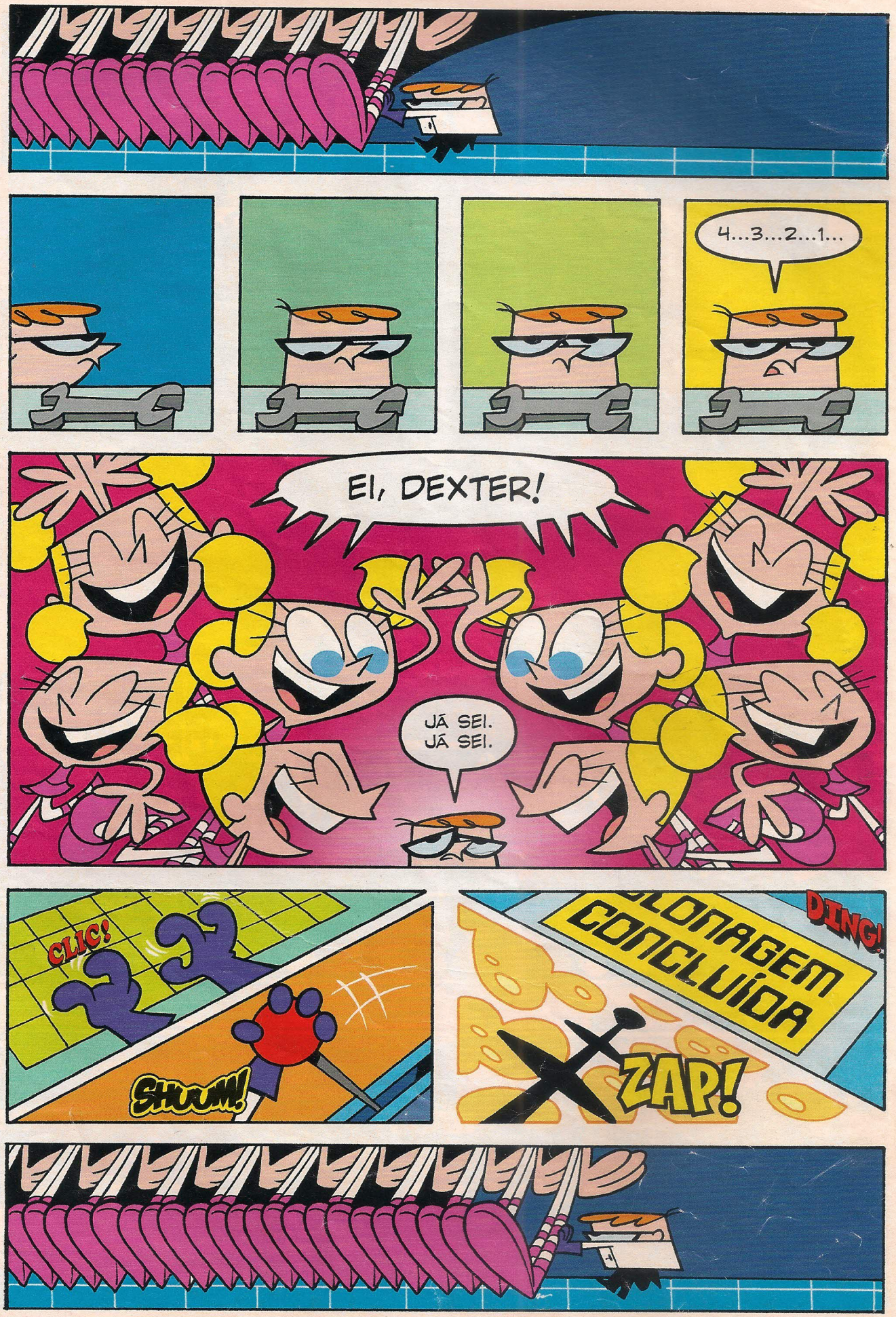


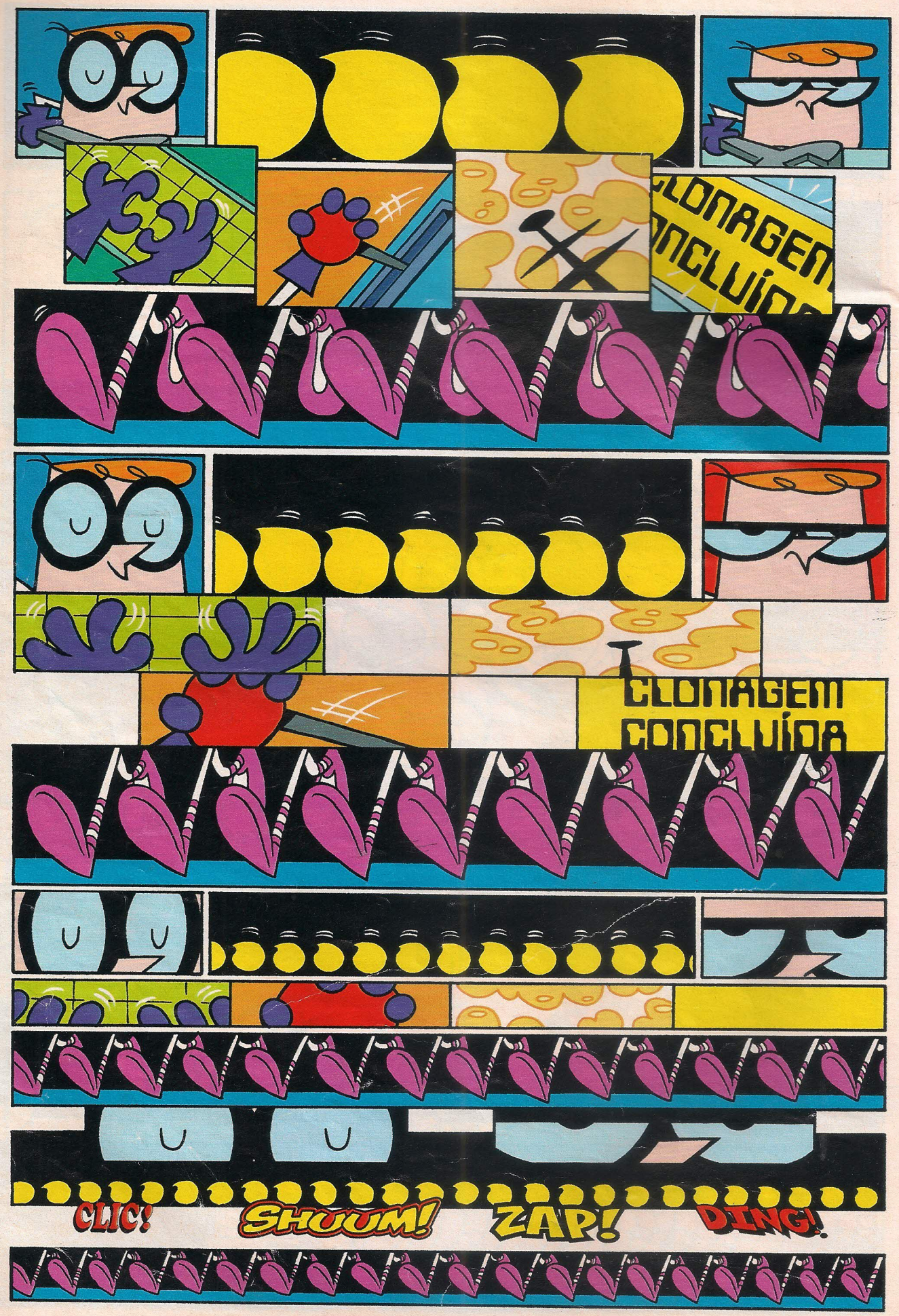


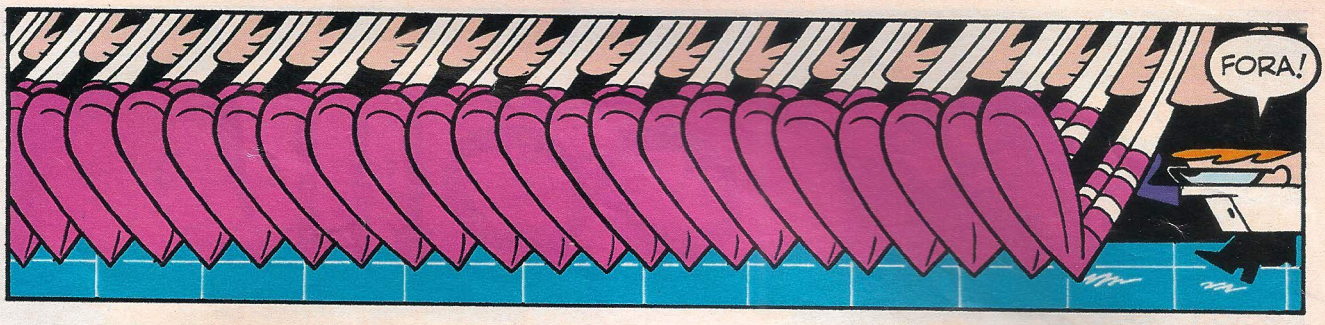


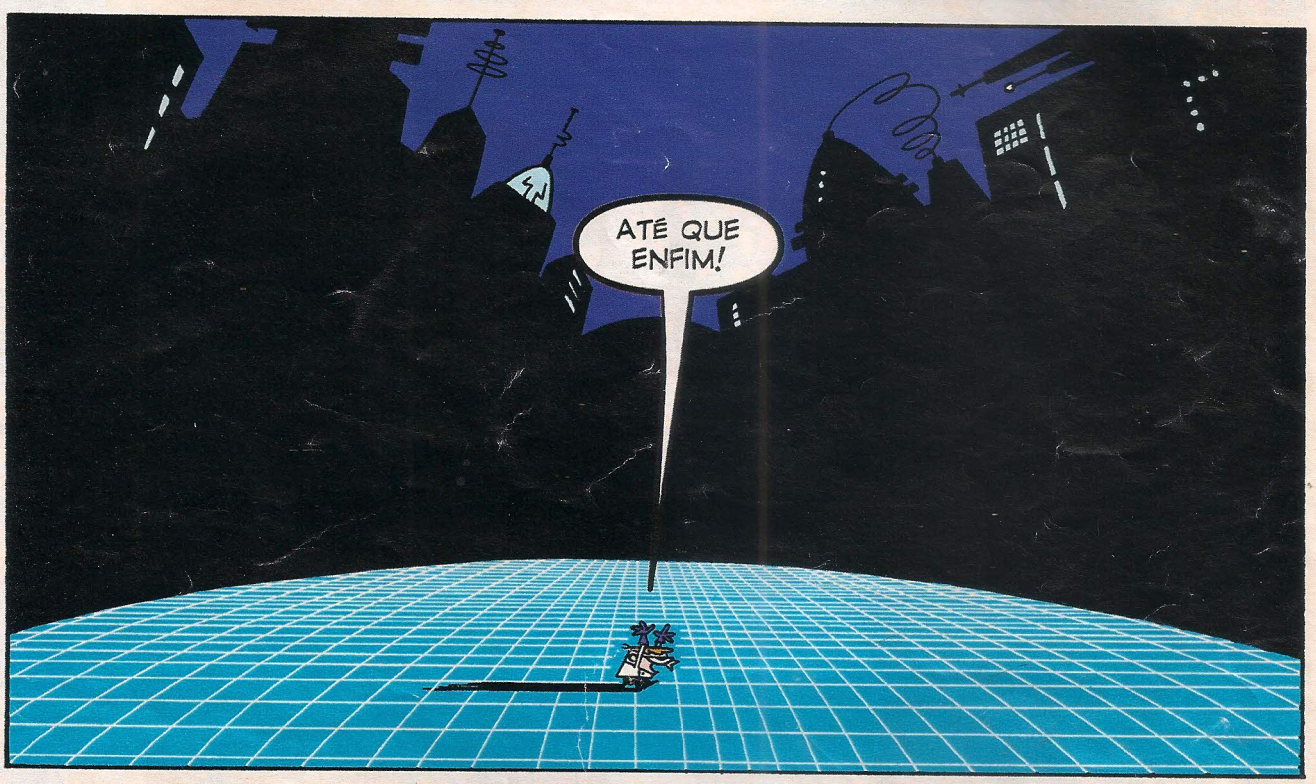


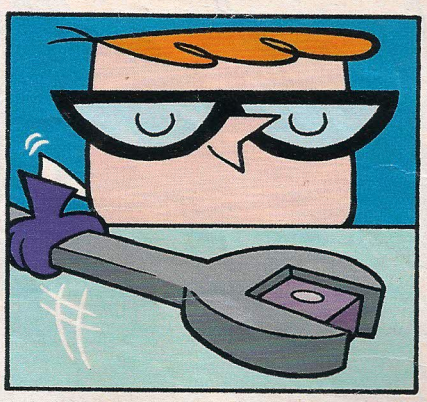

POR QUE VOCÊ VOLTOU AQUI, DEE DEE?
CANSEI DE BRINCAR COMIGO!
PRECISAMOS DE QUATRO DEE DEES PRA TOMAR CHÁ.
TÁ, TÁ... VENHAM LOGO!
CLONAGEM CONCLUÍDA
AGORA, SAIAM JÁ DAQUI.
SERÁ QUE NÃO POSSO MAIS PARAFUSAR EM PAZ?
PRECISAMOS DE OITO DEE DEES PRA JOGAR BARALHO!
CLIC!
SHUUM!
ZAP!
DING!

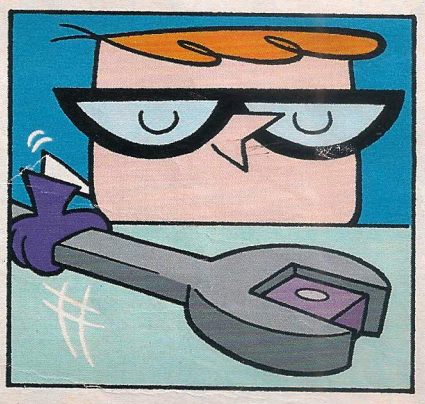

4...3...2...1...
EI, DEXTER!
JÁ SEI.
JÁ SEI.
CLIC!
SHUUM!
DING!
CLONAGEM CONCLUÍDA
ZAP!

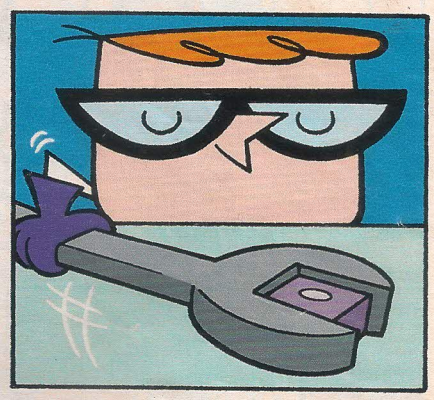

CLONAGEM CONCLUÍDA
CLONAGEM CONCLUÍDA
CLIC!
SHUUM!
ZAP!
DING!

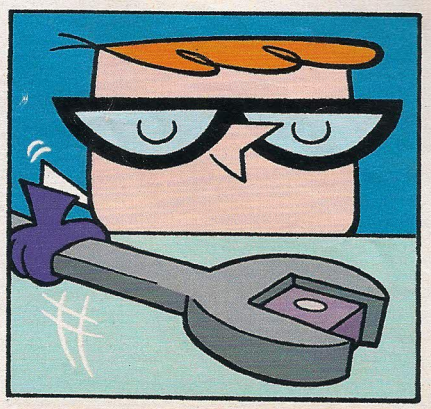

FORA!

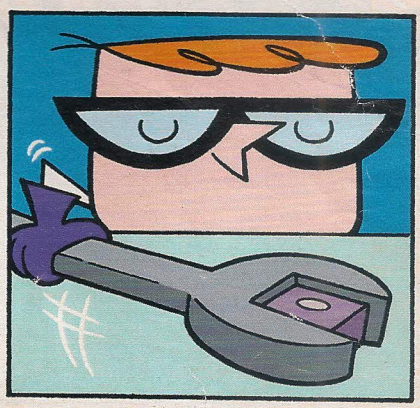

ATÉ QUE ENFIM!

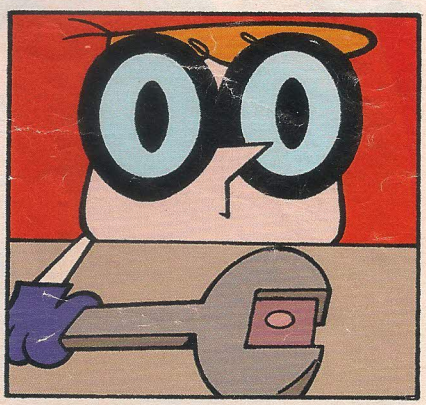


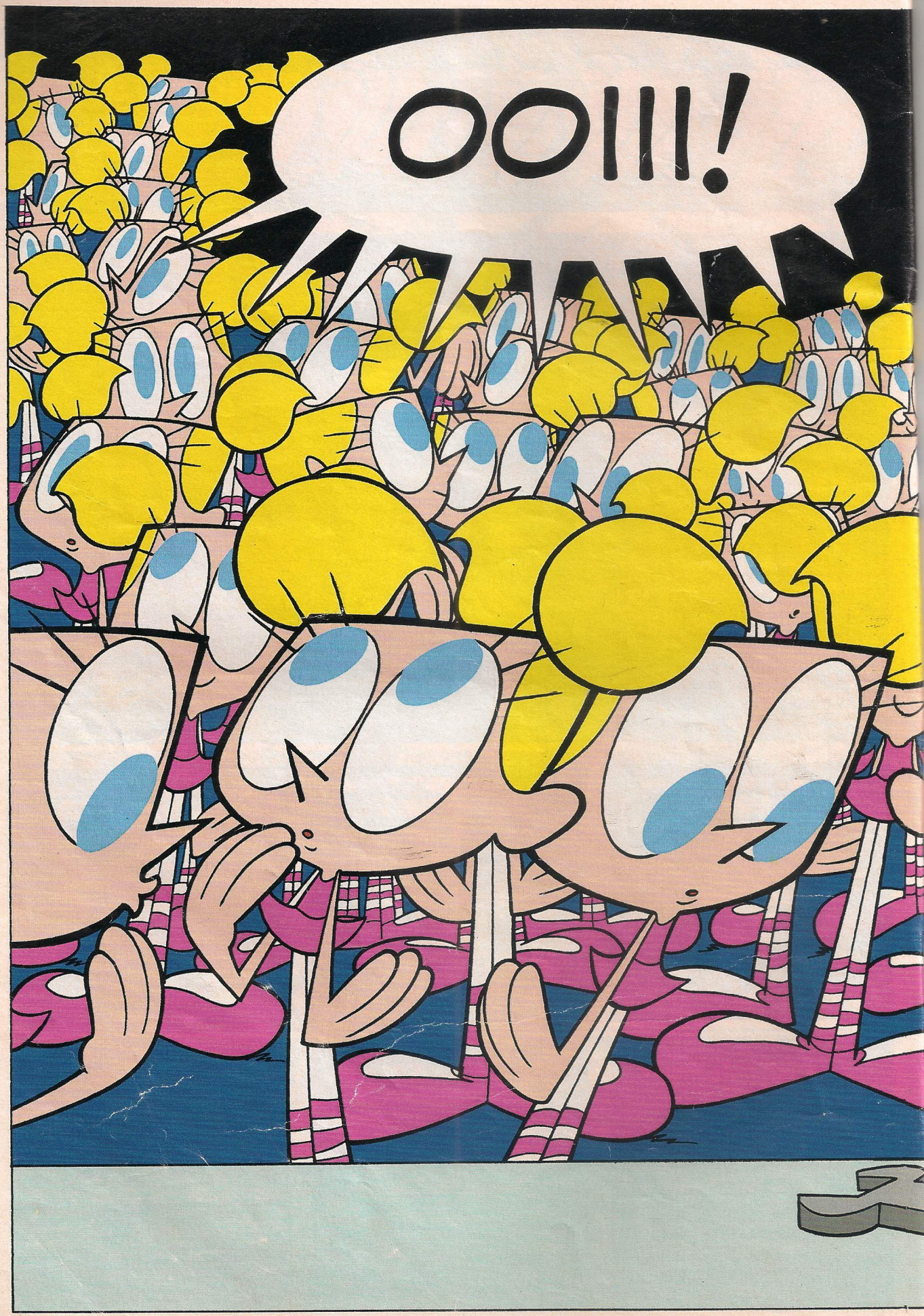


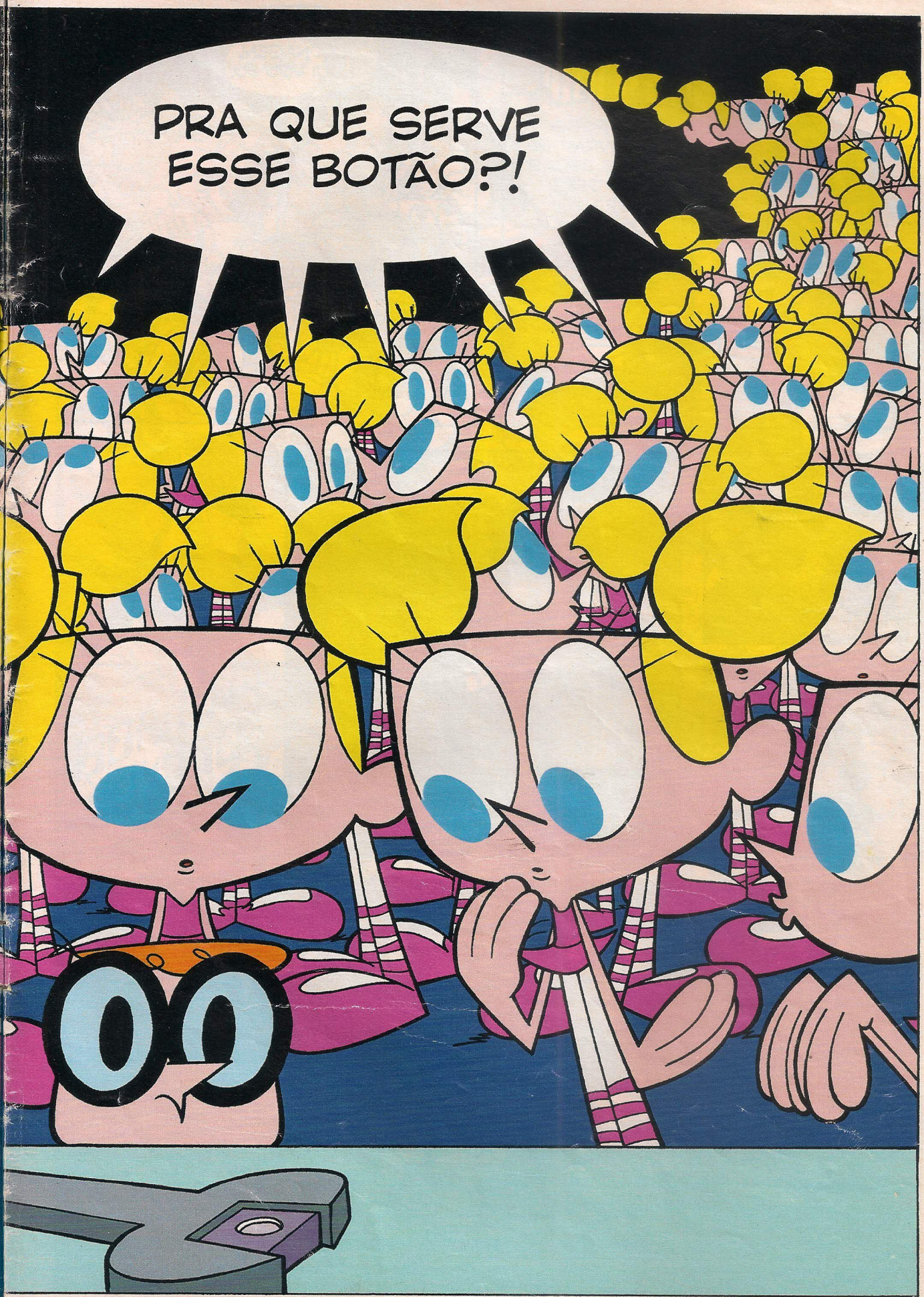


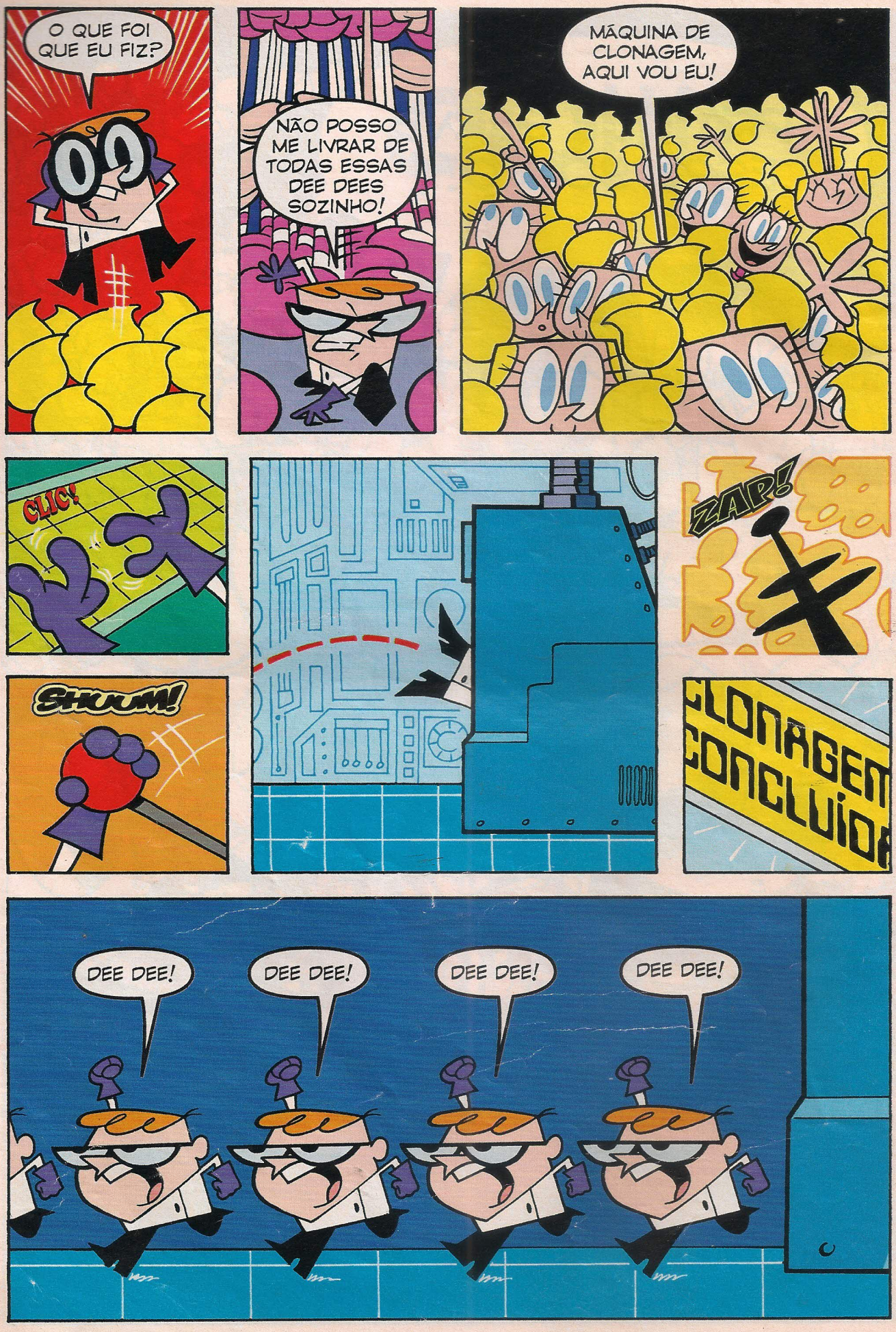


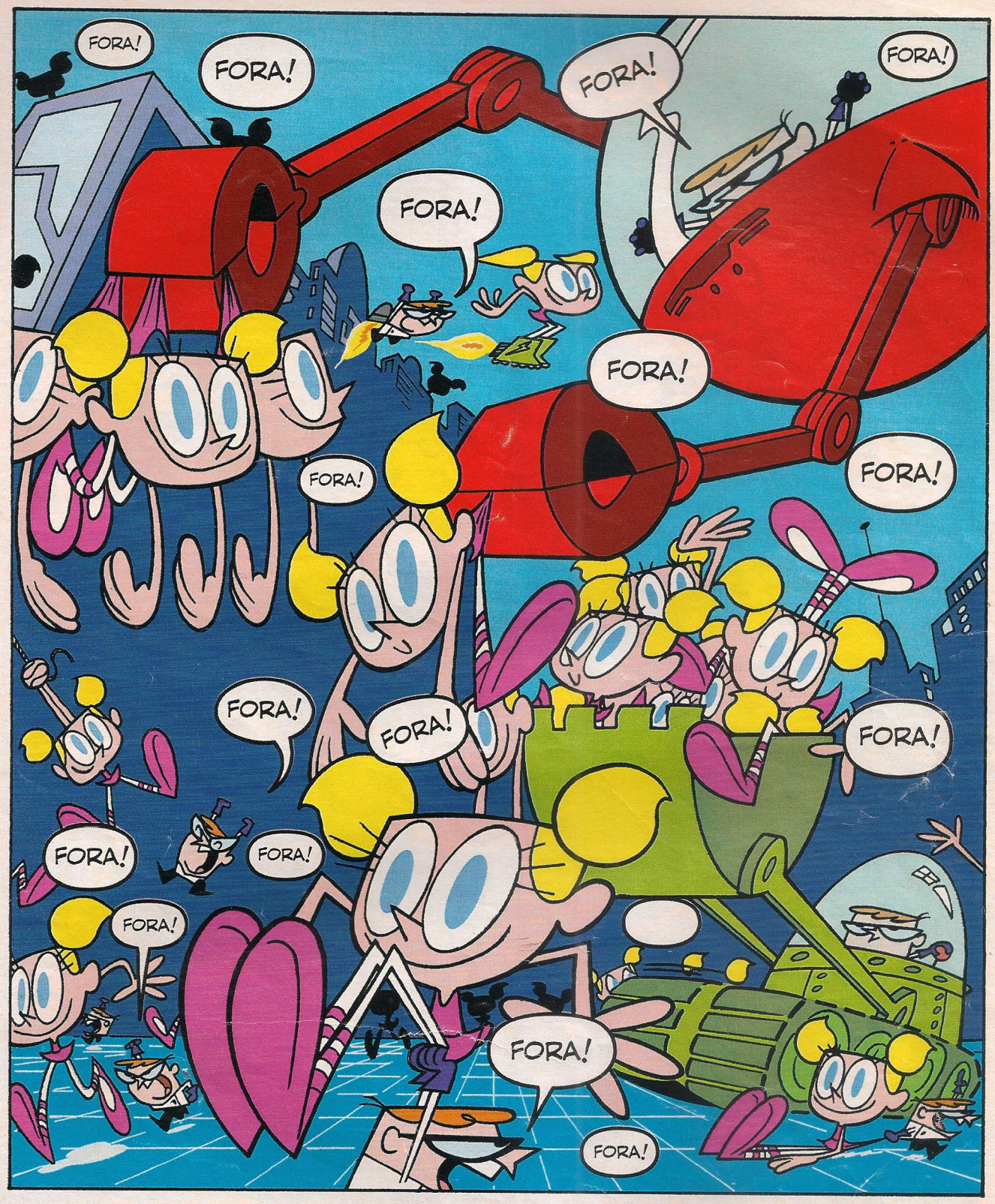


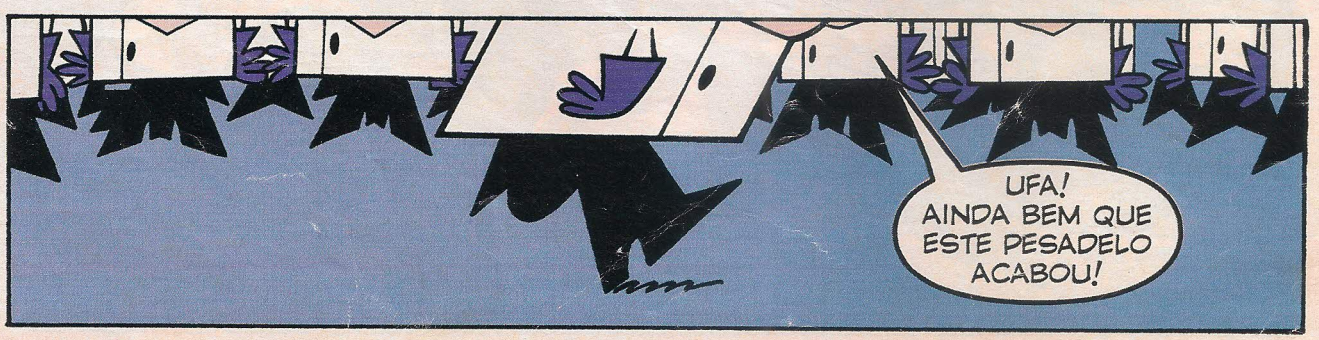


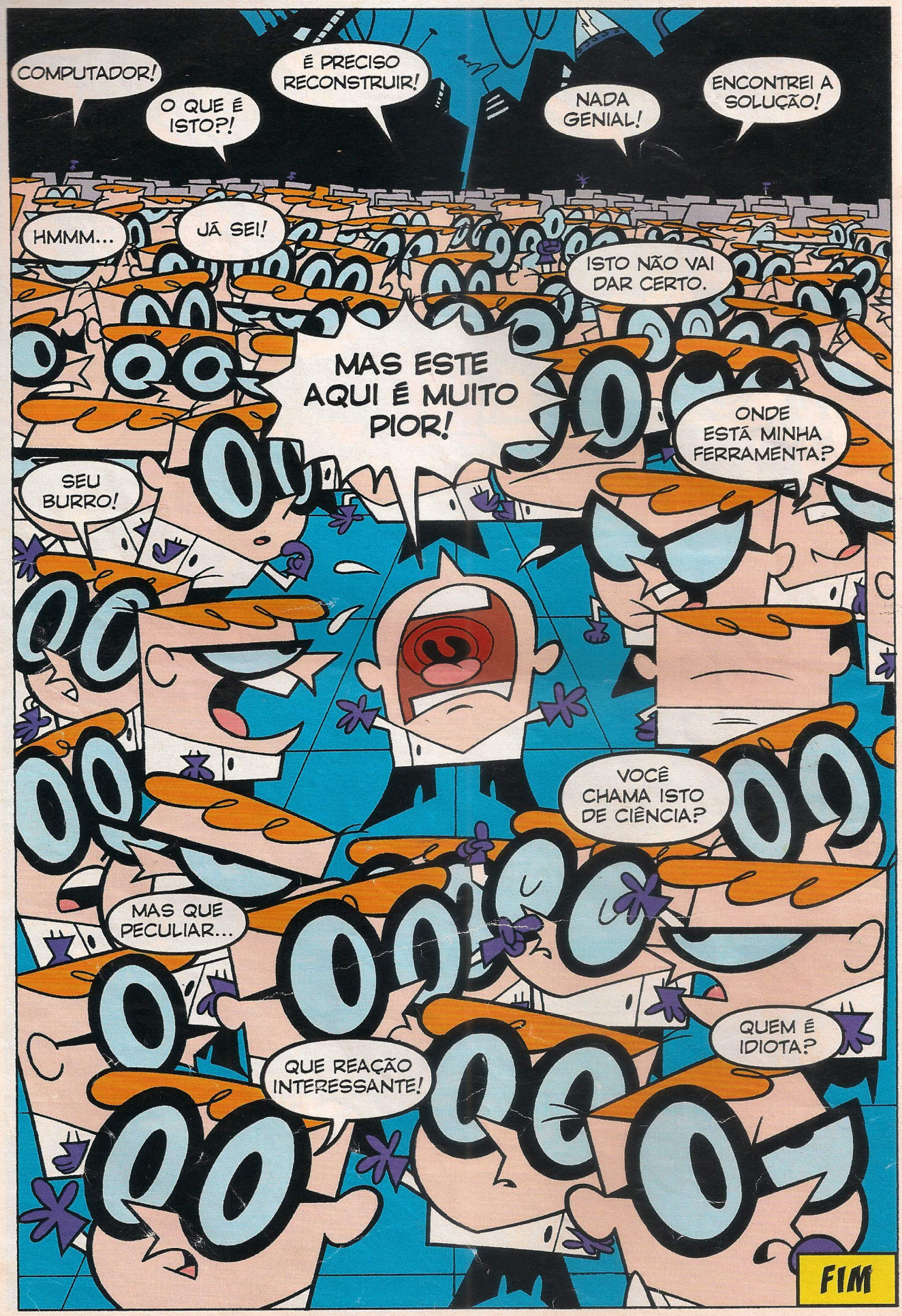

OOIII!


PRA QUE SERVE ESSE BOTÃO?!


O QUE FOI QUE EU FIZ?
NÃO POSSO ME LIVRAR DE TODAS ESSAS DEE DEES SOZINHO!
MÁQUINA DE CLONAGEM, AQUI VOU EU!
CLIC!
ZAP!
SHUUM!
CLONAGEM CONCLUÍDA
DEE DEE!
DEE DEE!
DEE DEE!
DEE DEE!


FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!
FORA!


UFA! AINDA BEM QUE ESTE PESADELO ACABOU!


COMPUTADOR!
O QUE É ISTO?!
É PRECISO RECONSTRUIR!
NADA GENIAL!
ENCONTREI A SOLUÇÃO!
HMMM...
JÁ SEI!
ISTO NÃO VAI DAR CERTO.
MAS ESTE AQUI É MUITO PIOR!
ONDE ESTÁ MINHA FERRAMENTA?
SEU BURRO!
VOCÊ CHAMA ISTO DE CIÊNCIA?
MAS QUE PECULIAR...
QUEM É IDIOTA?
QUE REAÇÃO INTERESSANTE!
FIM

PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.

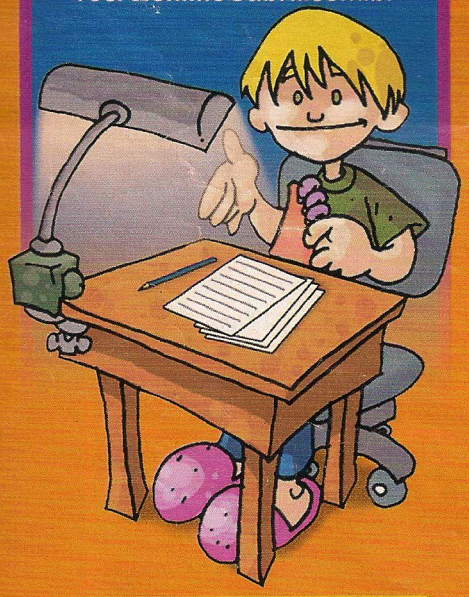
SANDER

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO
Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar - São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO
Ligue para:
Grande São Paulo
3990-2121

Demais localidades
0800-701-2828

Piadinhas

O que você já viu, mas nunca verá novamente?
O dia de ontem.
Karen, 11 anos
São Caetano – SP

No almoço, dona Lúcia pede ao filho:
– Lucas, pegue uma garrafa de água. Nós vamos receber visitas.
Lucas pega duas garrafas.
– Por que uma cheia e outra vazia, meu filho?
– Porque pode ter alguém que não queira beber nada.
Laura Simões Jardim
Belo Horizonte – MG

Como se faz para colocar um elefante na geladeira?
É só abrir a porta e colocar ele lá dentro.

Como se coloca uma girafa na geladeira?
É só abrir a porta, tirar o elefante e colocar a girafa.

O Rei Leão fez uma festa e convidou todos os bichos. Qual o único que não apareceu?
A girafa, pois ela estava na geladeira.
Gabriel Henryque Abib
Curitiba – PR

O que um peixe de 2 centímetros faz em um lago de 100 quilômetros?
Nada.
Lukas Silva Lazari
Macapá – AP

Como se chama um sapato que conta piadas?
Engraxadinho (engraçadinho).
Thomaz Duarte de Pollini
Santa Cruz das Palmeiras – SP

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA (1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Diretor Editorial Adjunto: Laurentino Gomes

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright
Diretora de Publicidade Corporativa: Thais Chede Soares B. Barreto

RECREIO

Diretor de Unidade de Negócio: João Arinos R. dos Santos

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina **Editora:** Daniela Almeida
Repórteres: Luciana Zenti e Mariana Weber
Diagramadores: Alice Fares Ferreira, Carlo Giovani, Priscila Afonso e Sandra Crivellaro
Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira e Karin Bernardo
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram nesta edição: Eduardo Perácio (revisão), Luise Takashina, Humberto Matinez e Virgínia Finzetto.

www.recreionline.com.br

APOIO EDITORIAL Depto. de Documentação: Susana Camargo **Abril Press:** Rosi Pereira **Prepress:** Susana Cruz **PUBLICIDADE Gerente de Publicidade:** Renato Resston **Executivo de Negócios:** Marcelo Pezzato **Executivos de Contas:** João Eduardo Dias, Fábio Santos, Marcus Vinícius Ferreira de Souza **Diretor de Publicidade Regional:** Jacques Ricardo **Representante:** Rogério Ponce de Leon (RJ) **Coordenadora:** Juliana de Moura **NÚCLEO ABRIL DE PUBLICIDADE Diretor:** Pedro Codognotto **Gerentes de Vendas:** Claudia Prado, Fernando Sabadin **Gerente de Classificados:** Francisco Raymundo Neto **MARKETING DE CIRCULAÇÃO Gerente de Produto:** Priscila Pezato **Consultora de Negócios:** Mônica Viotto **MARKETING PUBLICITÁRIO Gerente de Marketing Publicitário:** Elaine Komatsu **Assistente de Marketing Publicitário:** Renata Marques **PROCESSOS Diretor:** Gilson Del Carlo **Coordenador de Projetos:** Roberto Faccio **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávolos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel.: (11) 3037-2000, fax: (11) 3037-5396 **Publicidade:** (11) 3037-5000, Central-SP (11) 3037-5759 **Classificados:** 0800-132066, Grande São Paulo 3037-2700 www.publiabril.com.br **Escritórios e Representantes de Publicidade no Brasil: Belo Horizonte** – Av. do Contorno, 5.919 - 9º andar, Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vania R. Passolongo, tel.: (31) 3282-0630, fax: (31) 3282-8003 **Blumenau** – R. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M.Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, fax: (47) 329-6191 **Brasília** – SCN - Q.1 BL Ed. Brasília Trade Center, 14º andar, sl. 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tels.: (61) 315-7554/55/56/57, fax: (61) 315-7558 **Campinas** – R. Conceição, 233 - 26º andar - Cj. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, telefax: (19) 3233-7175 **Curitiba** – Av. Cândido de Abreu, 651 - 12º andar, Centro Cívico - CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110 **Florianópolis** – R. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl. 107, CEP 88062-060, Comercial Via Lagoa da Conceição, tel.: (48) 232-1617 fax: (48) 232-1782 **Fortaleza** – Av. Desembargador Moreira, 2020, sls. 604/605, Aldeota - CEP 60170-002, Midiasolution Repres. e Negóc. em Meios de Comunicação, telefax: (85) 264-3939 **Goiânia** – R. 10, nº 250, Loja 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Representações Ltda, tels.: 215-3274/3309, telefax: (62) 215-5158 **Joinville** – R. Dona Francisca, 260, sl. 1304, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax: (47) 433-2725 **Londrina** – R. Manoel Barbosa da Fonseca Filho, 500, Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml., telefax: (43) 325-9649 / 321-4885 **Porto Alegre** – Av. Carlos Gomes, 1155, sl. 702, Petrópolis, CEP 90480-004, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3388-4166, fax: (51) 3332-2477 **Recife** – R. Ernesto de Paula Santos, 187, sl. 1201, Boa Viagem, CEP 51021-330, MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax: (81) 3327-1597 **Ribeirão Preto** – R. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda., tel.: (16) 635-9630, telefax: (16) 635-9233 **Rio de Janeiro** – Praia de Botafogo, 501, 1º andar, Botafogo, Centro Empresarial Mourisco, CEP 22250-040, Paulo Renato L. Simões, Patx: (21)2546-8282, tel.: (21)2546-8100, fax: (21) 2546-8201 **Salvador** – Av.Tancredo Neves, 805, sl. 402, Ed.Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consultoria Public. e Representação, telefax: (71) 341-4992 / 4996 / 1765 **Vitória** – Av. Rio Branco, 304, 2º andar, loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propaganda e Marketing Ltda., telefax: (27) 3325-3329 **Escritório no Exterior: Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização:** Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. **Distribuição:** Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais, Tudo **Negócios:** Exame, Exame SP, Meu Dinheiro, Você S/A **Jovem:** Capricho, Playboy **Abril Jr.:** Almanaque Abril, Disney, Guia do Estudante, Heróis, Recreio, Witch **Estilo:** Claudia, Elle, Estilo de Vida, Nova, Nova Beleza, Vip **Turismo e Tecnologia:** Guias 4 Rodas, Info, Mundo Estranho, National Geographic, Quatro Rodas, Superinteressante, Viagem & Turismo **Casa e Família:** Arquitetura & Construção, Boa Forma, Bons Fluidos, Casa Claudia, Claudia Cozinha, Saúde **Alto Consumo:** Ana Maria, Contigo, Manequim, Manequim Noiva, Minha Novela, Viva Mais! **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 03, nº 147, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. Você pode interromper a assinatura a qualquer momento, sem sofrer nenhum ônus. Mediante sua solicitação você terá direito à devolução do valor correspondente aos exemplares a receber, devidamente corrigido de acordo com o índice oficial aplicável. Com sua assinatura, seu nome passa a ser incluído na lista de clientes preferenciais da Editora Abril, que poderá cedê-la a empresas idôneas para fins de divulgação e promoção de produtos de seu interesse. Caso não queira fazer parte dessa lista, escreva para Editora Abril - Assinaturas, Av. Nações Unidas, 7221, 6º andar, CEP 05425-902, São Paulo, SP. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional.

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-704-2112; Para assinar: Grande São Paulo: 5087-2112, Demais localidades: 0800-701-2828

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. Nações Unidas, 7221 - 6º andar, CEP 05425-902 - Pinheiros - São Paulo - SP

IVC | FIPP | ANER

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Maurizio Mauro, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Vice-Presidentes: Deborah Wright, Emílio Carazzai, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

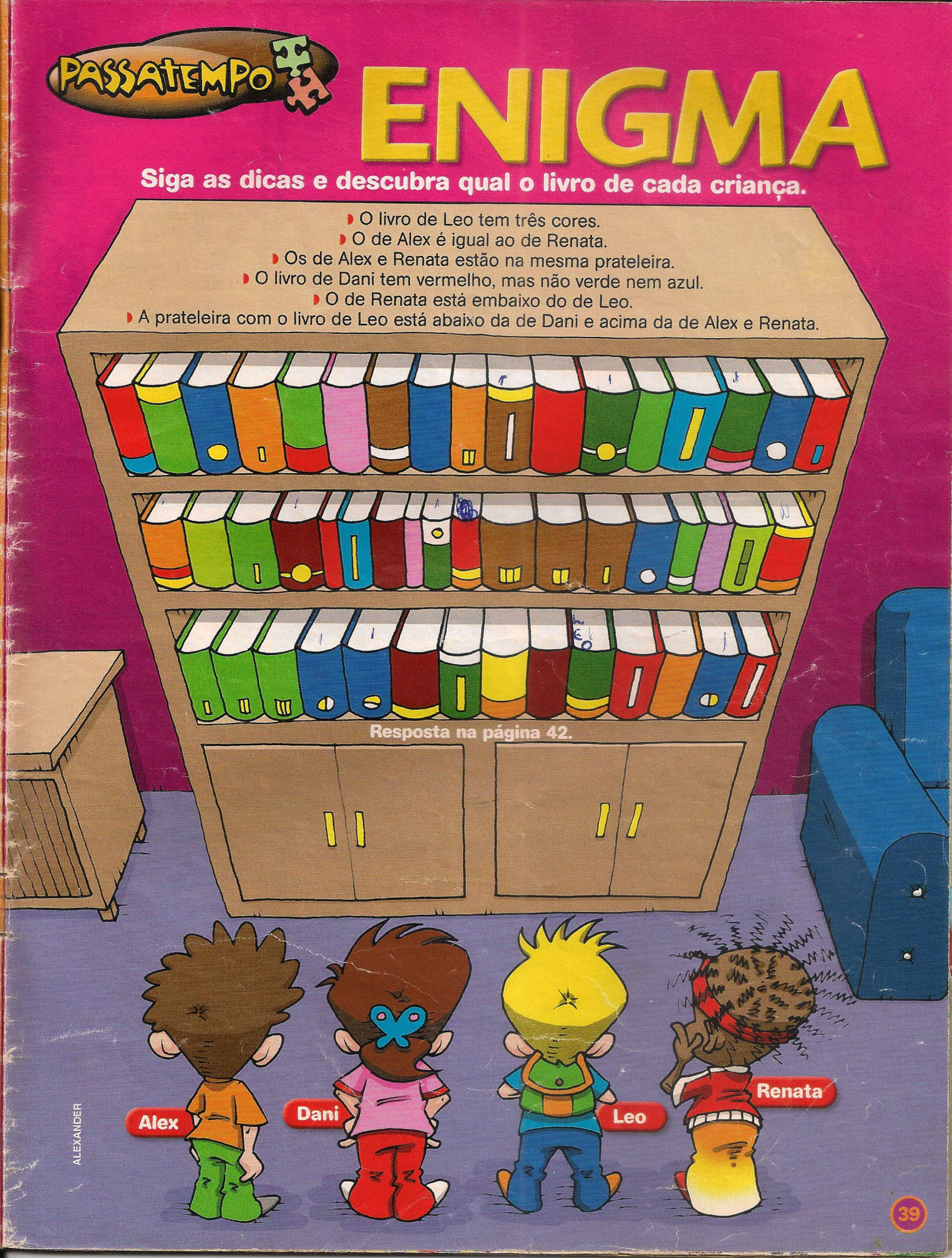
PASSATEMPO

ENIGMA

Siga as dicas e descubra qual o livro de cada criança.

- O livro de Leo tem três cores.
- O de Alex é igual ao de Renata.
- Os de Alex e Renata estão na mesma prateleira.
- O livro de Dani tem vermelho, mas não verde nem azul.
- O de Renata está embaixo do de Leo.
- A prateleira com o livro de Leo está abaixo da de Dani e acima da de Alex e Renata.

Resposta na página 42.



ALEXANDER

CORREIO @

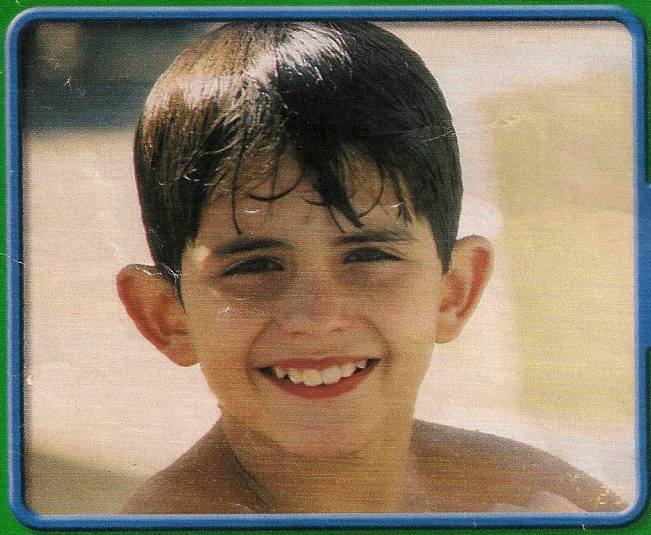
ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Esta é a Mônika, que gosta de jogar basquete.
SANTARÉM – PA

A Rebeca Maria Andrade fez este desenho.
FORTALEZA – CE

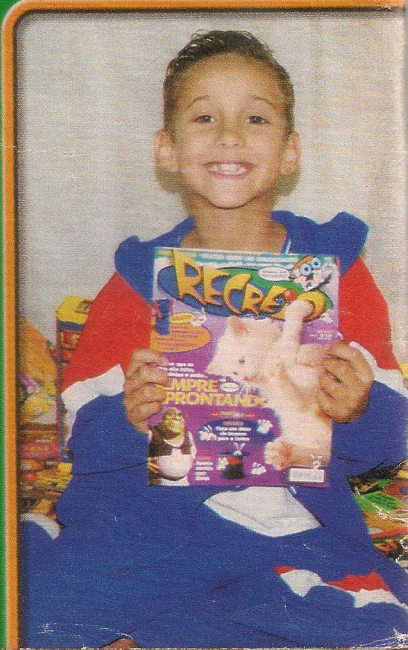


O Phablo Ricardo, de 13 anos, caprichou no desenho.
BRASÍLIA – DF

O João Barbosa, de 9 anos, é fã dos testes.
BARRETOS – SP

Oi, pessoal! Tenho uma sugestão. Por que vocês não voltam a publicar a seção *Desafio*? Eu gostava muito e estou sentindo falta dela na revista.
CARLISLE ROSSI
PAIÇANDU – PR

Estes são os personagens preferidos da Amanda Ferreira.
BLUMENAU – SC



Nova mensagem

Enviar

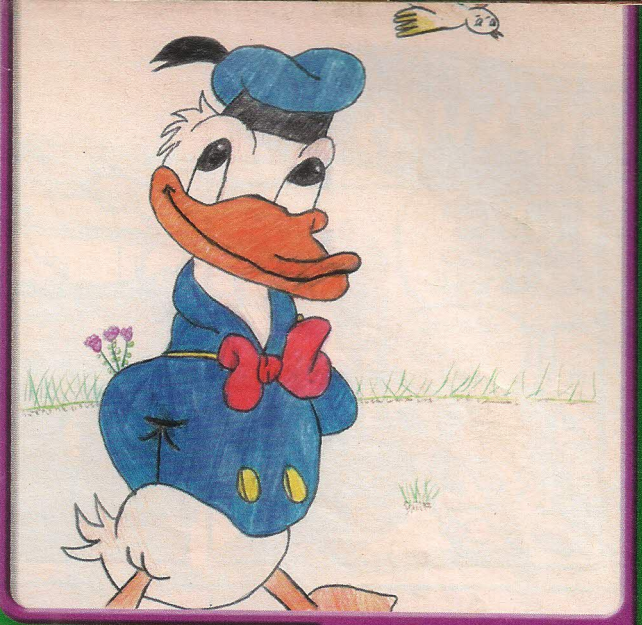
Para: recreio.abril@aleitor.com.br

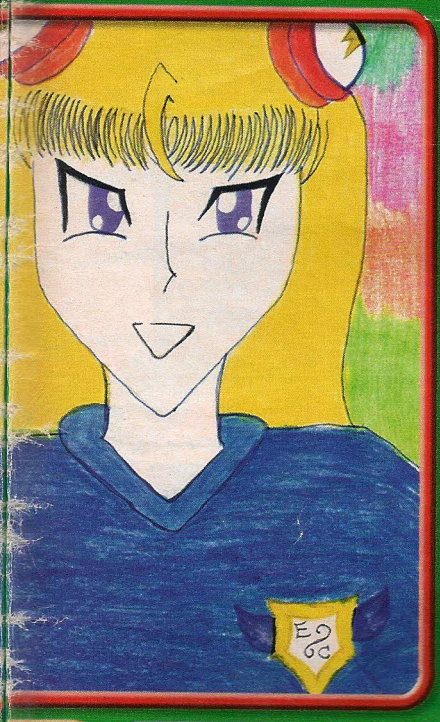
Gostaria que vocês fizessem um teste sobre futebol e que colocassem mais *Você sabia que...*

Adriana de Carvalho Krause, 9 anos
RIO DE JANEIRO – RJ

Olá, galera!
Que tal publicar mais vezes as seções *Mão na Massa* e *Fazendo Arte*?

Marina Dias
SÃO PAULO – SP





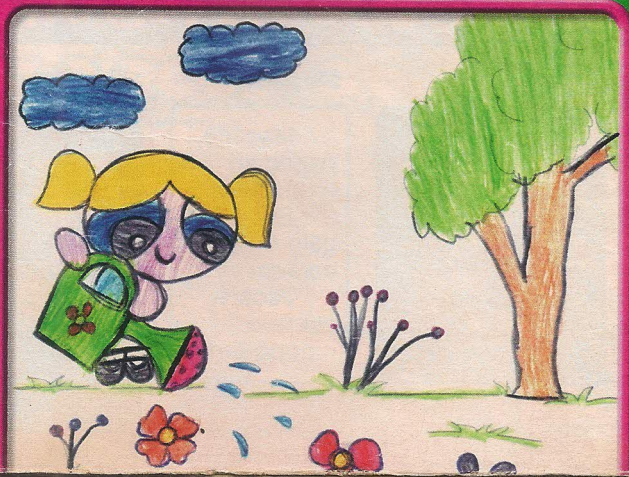
Estes são os irmãos Ana Paula, de 9 anos, e Eduardo, de 7 anos.
CURITIBA – PR

Gostei muito do Jogo do Mico. Quero mais novidades.
PAULA ORTIZ CASTRO
SÃO PAULO – SP

O Donald foi enviado pela Thais Moni Graziano.
SÃO PAULO – SP

Oi, galera!
Eu gostaria de uma reportagem sobre cachorros e outra que falasse sobre o Homem-Aranha. Sou superfã dele.
VINÍCIUS KELLER
SOROCABA – SP

A Lindinha foi feita pela Raíssa Aguiar, de 9 anos.
CUIABÁ – MT



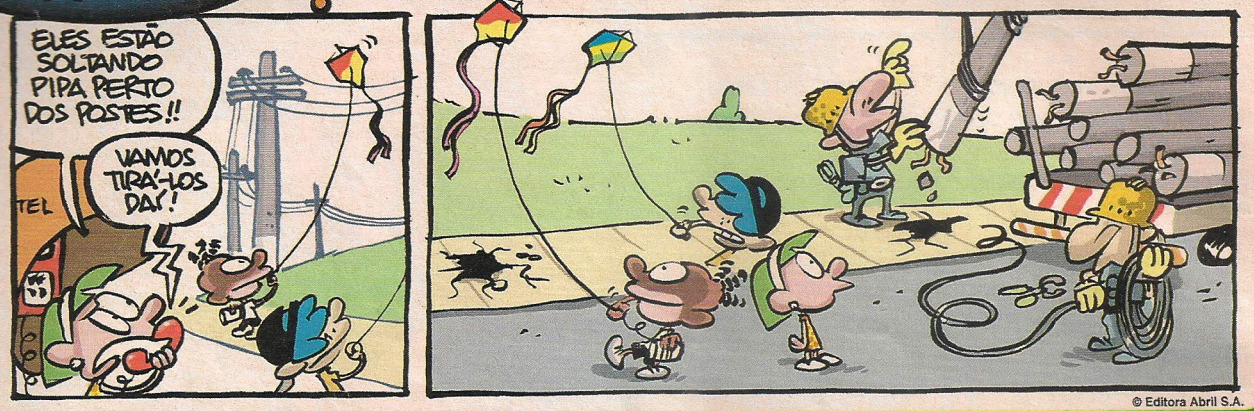
O Guilherme Pires usa a revista nos trabalhos escolares.
SÃO PAULO – SP

Vocês poderiam colocar mais quadrinhos e piadas?
ROBERT SILVA
MONTES CLAROS – MG

tirinhas!

Animatiras

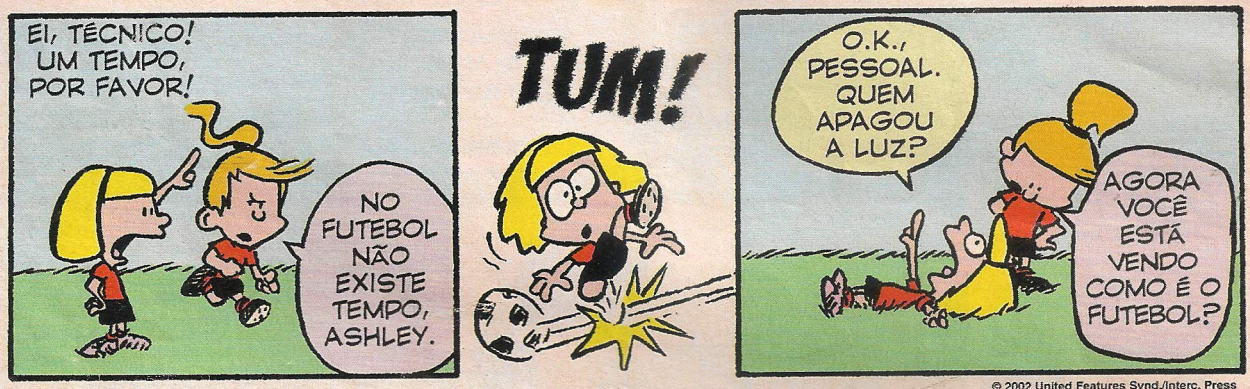
por Jean Galvão



© Editora Abril S.A.

Meg

por Curfman



© 2002 United Features Synd./Interc. Press

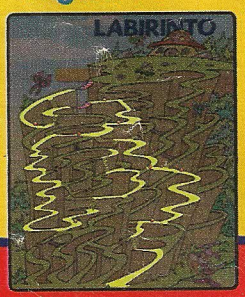
Lobo Alberto

por Silver

© 2002 United Features Synd./Interc. Press

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Página 16



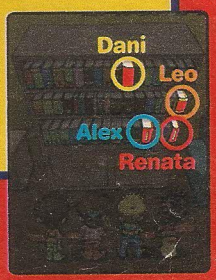
Página 20

A ◗ Macaco, papagaio e touro.
B ◗ Sapo, galo e caracol.
C ◗ Jacaré, zebra e hipopótamo.

Páginas 18 e 19

Página 37

Página 39



EDITORA Abril

WG PROPAGANDA

(tm) & © CARTOON NETWORK (s02)

Saia de férias com

HAMTARO

Os hamsters mais amados da TV!

NÃO FIQUE GIRANDO EM CÍRCULOS, A DIVERSÃO ESTÁ AQUI!

GRÁTIS SUPER FRIZBEE

A REVISTA CARTOON NETWORK Nº 4 TRAZ PRA VOCÊ:

- HAMTARO, O HAMSTER MAIS AMADO DA TV
- QUADRINHOS EXCLUSIVOS DAS MENINAS SUPERPODEROSAS
- ENTREVISTA DE SPACE GHOST COM MAURÍCIO DE SOUSA
- LABORATÓRIO DE DEXTER: FAÇA UMA LANCHA
- TUDO SOBRE JOHNNY BRAVO

JÁ NAS BANCAS!

A BANCA DE JORNAL
ACABA DE FICAR DUAS VEZES
MAIS ROMÂNTICA.

GIOVANNI.FCB

Revista + Vídeo

LANÇAMENTOS DISNEY. JÁ NAS BANCAS.

@ Disney.com.br

Walt Disney Home Entertainment

Editora Abril

© Disney Enterprises, Inc.